

**POLSKI ZWIĄZEK WĘDKARSKI  
ZARZĄD GŁÓWNY**



# **ZASADY ORGANIZACJI SPORTU WĘDKARSKIEGO**

## **CZĘŚĆ II.5**

**Regulamin zawodów w dyscyplinie rzutowej.**

**Główny Kapitanat Sportowy  
Warszawa, grudzień 2018**

Uchwała Nr 101/XII/2018 ZG PZW z dnia 15.12.2018 r.

## **REGULAMIN ZAWODÓW W WĘDKARSTWIE RZUTOWYM.** (tekst jednolity)

### **1. WSTĘP.**

- 1.1 Niniejsze Zasady Organizacji Sportu Wędkarskiego (ZOSW) Cz. II.5 są regulaminem zawodów rangi Pucharu Polski (PP), Drużynowych Mistrzostw Polski (DMP), Indywidualnych Mistrzostw Polski (IMP) oraz zawodów które są kwalifikacjami do Mistrzostw Polski, a także zawodów towarzyskich ujętych w corocznym kalendarzu imprez sportowych GKS.
- 1.2 Inne zawody rozgrywane w Okręgach, Kołach i Klubach Polskiego Związku Wędkarskiego mogą stosować zapisy ZOSW w całości, lub modyfikować poszczególne punkty w celu dostosowania ich do swoich warunków. Wszystkie zmiany muszą zostać zapisane w regulaminach zawodów oraz zatwierdzone przez odpowiednie, dla danego charakteru zawodów, władze. Regulaminy zawodów muszą zostać udostępnione wszystkim zainteresowanym udziałem w zawodach.
- 1.3 Udział w zawodach jest dobrowolny i oznacza akceptację regulaminu zawodów.
- 1.4 Zawody metodą rzutową polegają na wykonywaniu rzutów do celu i na odległość: ciężarkami i sztucznymi muchami.
- 1.5 Zawody mogą być rozgrywane w klasyfikacji indywidualnej i drużynowej.
- 1.5.1 Indywidualnie zawody mogą być rozgrywane w kategoriach wiekowych:
- mężczyźni -powyżej 18 lat;
  - kobiety -powyżej 18 lat;
  - juniorzy -od 15-17 lat;
  - juniorki -od 15-17 lat;
  - kadeci (kadetki) -do 14 lat.
- 1.5.2. Zawodnik jest zakwalifikowany do danej kategorii wiekowej do końca roku kalendarzowego, o ile do dnia 1 stycznia danego roku nie przekroczył podanej granicy wieku.
- 1.5.3. Zawodnicy z niższych kategorii wiekowych mają prawo startu w wyższych kategoriach wiekowych. W rocznym cyklu zawodów zawodnik ma prawo startu, w poszczególnych wielobojach, tylko w jednej kategorii wiekowej.
- 1.5.4. W poszczególnych wielobojach prawo startu mają:
- Mężczyźni:
- pięciobój konkurencje 1-5;
  - dwubój odległościowy konkurencje 6-7;
  - dwubój multi konkurencje 8-9.
- Kobiety:
- pięciobój konkurencje 1-5;
  - dwubój odległościowy (w kategorii mężczyzn) konkurencje 6-7;
  - dwubój multi konkurencje 8-9.
- Juniorzy:
- trójbój konkurencje 3-5;
  - pięciobój konkurencje 1-5;
  - dwubój odległościowy (w kategorii mężczyzn) konkurencje 6-7;
  - dwubój multi (w kategorii mężczyzn) konkurencje 8-9.
- Juniorki:
- trójbój konkurencje 3-5;
  - pięciobój konkurencje 1-5;

- dwubój odległościowy (w kategorii mężczyzn) konkurencje 6-7;
  - dwubój multi (w kategorii kobiet) konkurencje 8-9.
- Kadeci (kadetki):
- trójbój konkurencje 3-5;
  - pięciobój (w kategorii juniorów, junierek) konkurencje 1-5;
  - dwubój multi (w kategorii mężczyzn, kobiet) konkurencje 8-9.
- 1.5.5. Klasyfikacja drużynowa:
- mężczyźni konkurencje 1-5;
  - kobiety konkurencje 1-5;
  - młodzież (kadeci, juniorki, juniorzy) konkurencje 3-5.
- 1.5.6. Składy drużyn:
- mężczyźni - trzech zawodników bez względu na wiek;
  - kobiety – dwie zawodniczki bez względu na wiek;
  - młodzież – trzech zawodników-zawodniczek w wieku do 18 lat.
- 1.5.7. Drużyna może startować w niepełnym składzie, ale nie mniejszym niż 50% składu wyjściowego.
- 1.5.8. Podczas wszystkich zawodów międzynarodowych przeprowadza się zawody drużynowe w konkurencjach i składach zgłoszonych przez organizatorów.
2. **UDZIAŁ W ZAWODACH.**
- 2.1. W DMP, IMP, PP mogą uczestniczyć członkowie Polskiego Związku Wędkarskiego posiadający licencję sportowca oraz aktualne badania lekarskie. Mogą również startować zaproszeni zawodnicy zagranicznych związków wędkarskich.
- 2.1.1. Zasady przyznawania i pozbawiania licencji na uprawianie sportu wędkarskiego określa Regulamin przyznawania i pozbawiania licencji. (Cz. I ZOSW). W zawodach eliminacyjnych i towarzyskich, mogą uczestniczyć osoby nieposiadające licencji.
- 2.2. Główny Kapitanat Sportowy posiada prawo przyznawania i pozbawiania licencji. Licencję przyznaje się na czas określony lub bezterminowo.
- 2.3. **Szczegółowe przepisy dopuszczenia do zawodów kołowych i okręgowych.**
- 2.3.1. W Mistrzostwach Koła i Klubu prawo startu mają wszyscy członkowie koła i klubu.
- 2.3.2. W Mistrzostwach Okręgu we wszystkich kategoriach wiekowych uczestniczyć mogą aktualni mistrzowie kół, zawodnicy kół i klubów – członkowie danego Okręgu.
- 2.3.3. Liczbę uczestników Mistrzostw Okręgu określa Okręgowy Kapitanat Sportowy lub inny organ do tego upoważniony (np. Okręgowy Zarząd Klubu lub inny upoważniony przez Zarząd Okręgu organ).
- 2.3.4. W przypadku przekroczenia określonego limitu, uczestników mistrzostw ustala się w oparciu o eliminacje.
- 2.3.5. W Mistrzostwach może startować bez konieczności udziału w eliminacjach aktualny Mistrz Okręgu oraz członkowie kadry PZW.
- 2.3.6. Okręgowe kapitanaty sportowe mogą ustalać minima uprawniające zawodników klubów swojego okręgu do startu w zawodach okręgowych. Uzyskanie minimum punktowego obowiązuje również członków kadry rzutowej PZW. W przypadku braku możliwości uzyskania wyznaczonego minimum punktowego w konkurencjach 6 do 9, zawodnik może

być warunkowo dopuszczony do konkurencji, jednak w tym przypadku zdobycie medalu jest uwarunkowane uzyskaniem wyniku, co najmniej równego wyznaczonemu minimum.

- 2.3.7. Imienny skład ekip należy zgłosić kierownictwu zawodów najdalej na 48 godzin przed rozpoczęciem zawodów, a na piśmie przed rozpoczęciem zawodów. W przypadku braku zgłoszenia w wyznaczonym terminie, organizator może nie dopuścić takiego zawodnika do startu w zawodach.
- 2.3.8. W Mistrzostwach Polski prawo startu mają wszyscy zawodnicy którzy na zawodach niższych szczebli uzyskali minimum punktowe ustalane przez Główny Kapitanat Sportowy (GKS).
- 2.3.9. Mistrzostwa Polski można rozgrywać jako Międzynarodowe Mistrzostwa Polski. Zwycięzca otrzymuje tytuł Międzynarodowego Mistrza Polski, a tytuł Mistrza Polski otrzymuje pierwszy ze sklasyfikowanych zawodników, który posiada obywatelstwo polskie i jest członkiem PZW.

### **3. KOSZTY UCZESTNICTWA W ZAWODACH.**

- 3.1. Za udział w zawodach o mistrzostwo koła i klubu mogą być pobierane opłaty startowe od zawodników.
- 3.2. Za udział w zawodach o mistrzostwo okręgu koszty uczestnictwa swoich zawodników pokrywają kluby i koła.
- 3.3. Za udział w zawodach o Mistrzostwo Polski i Pucharu Polski koszty uczestnictwa swoich zawodników pokrywają okręgi/kluby.
- 3.4. Za udział w zawodach towarzyskich koszty ponoszą uczestnicy lub organizatorzy, zgodnie z ustaleniami.

### **4. TYTUŁY I NAGRODY ZDOBYWANE W ZAWODACH.**

- 4.1. Zwycięzcy zawodów mistrzowskich w poszczególnych kategoriach i wielobojach otrzymują tytuły mistrzów Koła, Klubu, Okręgu i Polski. Zdobywcy 2 i 3 miejsca otrzymują odpowiednio tytuły I i II wicemistrza.
- 4.2. Jeżeli w klasyfikacji indywidualnej liczba startujących w jednej kategorii nie przekracza trzech zawodników, to warunkiem przyznania tytułu jest osiągnięcie wyniku punktowego co najmniej równego wyznaczonemu minimum.
- 4.3. Na Mistrzostwach Polski zwycięzców należy nagradzać w kolejności konkurencji 1 do 9.
- 4.4. We wszystkich zawodach sportowych przyjmuje się zasadę wyróżniania zdobywców 1 do 3 miejsca pucharami, medalami i dyplomami w kategoriach i wielobojach.
- 4.5. Jeżeli liczba startujących nie przekracza trzech zawodników lub drużyn, ustala się tylko jednego zwycięzcę (pierwsze miejsce).
- 4.6. W zawodach o mistrzostwo okręgu, Mistrzostwach Polski i PP wyróżnieniami honorowymi są: puchar, medal, dyplom.
- 4.7. Przy nagradzaniu zwycięzców (miejsca 1-3) Mistrzostw Okręgu i Polski w klasyfikacji drużynowej, medale otrzymują wszyscy zawodnicy drużyny oraz trener i klub lub okręg PZW.
- 4.8. W zawodach mistrzowskich i ogólnopolskich dopuszcza się dodatkowe wyróżnianie dla zwycięzców wielobojów.
- 4.9. We wszystkich zawodach organizator i sponsorzy mogą fundować nagrody rzeczowe.

- 4.10. Zwycięzcy rocznej klasyfikacji ogólnej obliczonej za bieżący rok, którzy zajęli miejsca 1-6 w poszczególnych kategoriach otrzymują pamiątkowe puchary i dyplomy.
- 4.11. Wręczenie wyróżnień w klasyfikacjach rocznych, powinno zostać dokonane uroczyście, stosownie do specyfiki dyscypliny.
5. **ORGANIZACJA ZAWODÓW**
- 5.1 Organizacja zawodów rzutowych powinna mieć uroczysty charakter. Podczas zawodów centralnych należy w widocznym miejscu wyeksponować flagę państwową i flagę PZW, jak również baner informujący o charakterze imprezy. W przypadku zawodów międzynarodowych należy wyeksponować flagi państwowe uczestników zagranicznych. W czasie otwarcia i zamknięcia Mistrzostw Polski i zawodów międzypaństwowych obowiązuje ceremonia podniesienia i opuszczenia flagi państwowej przez poczet flagowy oraz odegrania hymnu państwowego. W pozostałych zawodach ceremonia dotyczy flagi PZW.
- 5.2 Podczas indywidualnych Mistrzostw Polski poczet flagowy stanowią aktualni Mistrzowie Polski.
- 5.3 Organizator zawodów rzutowych odpowiedzialny jest za:
- techniczne przygotowanie i przeprowadzanie zawodów na podstawie regulaminów zawodów PZW i statutu Międzynarodowej Federacji Sportu Rzutowego (ICSF);
  - przygotowanie boisk i rzutni, przekazanie ich Głównej Komisji Sędziowskiej
  - przygotowanie stanowiska kontroli sprzętu, ciężarków i much;
  - opracowanie programu zawodów i harmonogramu startów poszczególnych grup zawodników.
- 5.3.1. Zawodnicy mają prawo do kontroli swojego sprzętu przed zawodami na stanowisku do kontroli sprzętu.
- 5.4 W celu usprawnienia przebiegu zawodów należy dokonać podziału zawodników na grupy. Kolejność startu poszczególnych grup zostaje ustalona na podstawie harmonogramu zawodów. Grupa zobowiązana jest do startu na wyznaczonej dla niej rzutni. W wyjątkowych przypadkach (np. poważna awaria sprzętu) zawodnik może zmienić kolejność startu w ramach grupy. Decyzję w tej sprawie podejmuje kierownik rzutni lub sędzia punktowy.
- 5.5 W czasie Indywidualnych Mistrzostwach Polski o kolejności rozgrywania konkurencji decyduje organizator, o czym zawiadamia w komunikacie nr 1.
- 5.6 Dopuszcza się rozegranie na pozostałych zawodach w pierwszej kolejności konkurencji docelowych rozpoczynając od konkurencji nr 1.
- 5.6.1. Możliwe jest rozgrywanie konkurencji docelowych jednocześnie.
- 5.7 Zawody należy przeprowadzać na boisku trawiastym, a wysokość trawy nie powinna przekraczać 5 cm. Dopuszcza się przeprowadzenie zawodów na sztucznej nawierzchni.
- 5.8 Linie wyznaczające granice rzutni powinny ściśle przylegać do podłoża.
- 5.9 Każdy zawodnik otrzymuje od organizatora kartę startową wraz z kopią, z wypisanym nazwiskiem i nazwą jednostki organizacyjnej wraz z wymienieniem konkurencji w których startuje.
- 5.10 Wypełnione odcinki karty startowej organizator przechowuje łącznie z wykazem zwycięzców aż do następnych zawodów danego szczebla.

- 5.11 Błędne zapisy należy przekreślać w taki sposób, aby były czytelne po wpisaniu nowych. Skreślenia potwierdzają podpisami kierownik rzutni lub sędzia punktowy i sędzia główny. W przypadku zagubienia oryginałów kart startowych obowiązują kopie.
- 5.12 Wyniki zawodów na szczeblu centralnym należy umieścić na specjalnej tablicy w widocznym miejscu najpóźniej w ciągu dwóch godzin od zakończenia zawodów, a co najmniej na 30 minut przed oficjalnym ogłoszeniem wyników.
- 5.13 Uczestnicy zawodów mają obowiązek stosować się do przepisów antydopingowych zawartych w Światowym Kodeksie Antydopingowym Międzynarodowej Federacji Wędkarstwa Rzutowego (The World Anti-Doping Code International Casting Sport Federation) oraz w przepisach art. 43 – 45 ustawy z dnia 25 czerwca 2010 r. o sporcie – Dz. U. Nr 127/10 poz. 857 ze zm.)

## 6. **KONKURENCJE.**

6.1. Na zawodach rzutowych rozgrywane są następujące konkurencje:

- |                        |   |
|------------------------|---|
| - konkurencja 1 (K 1): | - mucha cel;                              |
| - konkurencja 2 (K 2): | - odległość muchowa jednoręczna;          |
| - konkurencja 3 (K 3): | - spinning sprawnościowy 7,5g;            |
| - konkurencja 4 (K 4): | - spinning cel 7.5g;                      |
| - konkurencja 5 (K 5): | - odległość spinningowa jednoręczna 7.5g; |
| - konkurencja 6 (K 6): | - odległość muchowa oburęczna;            |
| - konkurencja 7 (K 7): | - odległość spinningowa oburęczna 18g;    |
| - konkurencja 8 (K 8): | - multi cel 18g jednoręcznie;             |
| - konkurencja 9 (K 9): | - multi odległość 18g oburęcznie.         |

6.2. Konkurencja 1: **Mucha cel.**

Wędzisko: dowolne jednoręczne o długości do 300 cm, uzbrojone w standardowe przelotki.

Kołowrotek: muchowy o szpuli ruchomej, przymocowany do wędziska, żyłka uwiązana do kołowrotka, musi pomieścić całą zapas linki.

Linka: tylko wędkarskie linki muchowe lub podobne zaaprobowane przez ICSF (Airflo T-38, Weinert żółty, Scientific anglers Orange) o minimalnej długości 13,5 metrów. Linki z metalowym lub podobnym rdzeniem są zabronione. Podkład dowolny. Wymieniona końcówka linki muchowej musi być z tego samego materiału i w tym samym kolorze.

Przypon: długość minimalna 180 cm. Przypon musi być wykonany z innego materiału niż linka. Końcowy odcinek przyponu powinien mieć, co najmniej 30 cm długości i średnicę nie większą niż 0,50 mm. Kolor końcowego odcinka przyponu: czarny, fluorescencyjny taki jak: żółty, pomarańczowy, zielony neon lub podobny, nie przezroczysty.

Mucha: zwykła turniejowa, wykonana na bazie haczyka nr 10 pozbawionego grotu. Długość skrzydełek 16-20 mm, koloru: białego, żółtego lub czerwonego. Przed rozpoczęciem konkurencji zawodnik musi pokazać muchę sędziemu, który decyduje, czy mucha jest odpowiednia. W przypadku zerwania, muchy mogą być wymieniane dowolną ilość razy.

Rzutnia: tarcza nr 1 na lewo od zawodnika: 8 metrów od środka górnej, przedniej krawędzi podestu. Tarcza nr 5 na prawo: 13 metrów od środka górnej, przedniej krawędzi podestu. Tarcze nr 2, 3 i 4 ustawione są na linii prostej pomiędzy tarczami nr 1 i 5. Tarcza nr 3 jest zawsze ustawiona

bezpośrednio na wprost podestu. Wszystkie odległości do tarcz są mierzone od środka górnej, przedniej krawędzi podestu do środków tarcz. Odległość pomiędzy środkami tarcz: 1,80 m. (rys. nr 1)

Podest: wymiary minimalne: długość 150 cm, szerokość 120 cm, wysokość 50 cm.

Tarcze: 5 tarcz basenów napełnionych wodą, o średnicy 60 cm i wysokości brzegu 3 cm. Tarcze koloru ciemnego: czarne, zielone, błękitne lub brązowe.

Rzuty suche: na starcie zawodnik musi trzymać muchę w ręku i mieć linkę rozwiniętą maksymalnie na długość wędziska. Zawodnik wykonuje rzuty suche po jednym do każdej tarczy w kolejności nr: 3-1-4-2-5-3-1-4-2-5. Po każdym rzucie następuje co najmniej jeden wymach pusty. Przy rzutach suchych linka muchowa może być wydłużana lub skracana tylko podczas wymachów. Wyciąganie linki z kołowrotka dozwolone jest tylko podczas międzywymachów.

Rzuty mokre: bezpośrednio po zakończeniu rzutów suchych zawodnik ściąga linkę na wysokość pierwszej tarczy, po czym wykonuje rzuty mokre w 2 seriach po jednym rzucie do każdej tarczy w kolejności nr: 1-2-3-4-5 i 1-2-3-4-5. Podczas serii rzutów mokrych nie można wykonywać żadnych rzutów pustych.

Czas: 5 minut 30 sekund.

Punktacja: każde trafienie 5 punktów. Maksymalna punktacja 100 pkt. Wewnętrzna część krawędzi tarczy traktowana jest jako tarcza (rys. nr 8). Rzuty wykonywane niezgodnie z przepisami, wykładanie linki, czy powtarzające się dotykane linką podłoża w czasie międzywymachów spowodują udzielenie ostrzeżenia. Jeżeli zawodnik zignoruje ostrzeżenie rzut jest punktowany na „0”.

### 6.3. Konkurencja 2: **Odległość muchowa jednoręczna.**

Wędzisko: jak w konkurencji nr 1.

Kołowrotek: dowolny muchowy, przymocowany do wędziska, żyłka uwiązana do kołowrotka. Kołowrotek musi całkowicie pomieścić linkę.

Linka: dowolna zaaprobowany przez ICSF ( Airflo T-38). Linki z metalowym lub podobnym rdzeniem są zabronione. Minimalna długość linki dla mężczyzn 13,5 m o wadze maksymalnej 38 gramów. Dla kobiet 13,5 m o wadze maksymalnej 34 gramy. Dopuszczalna tolerancja wagi maksymalnej +0,2 grama. Zabrania się jakichkolwiek zmian w budowie i kształcie linki w stosunku do stanu faktycznego.

Przypon: długość minimalna 180 cm, maksymalna 300 cm.

Mucha: jak w konkurencji nr 1.

Rzutnia: szerokość rzutni wynosi 25 metrów na odległości 50 metrów od środka przedniej krawędzi podestu. Odległość 50 metrów powinna być wyraźnie zaznaczona. (rys. nr 2)

Podest: jak w konkurencji nr 1.

Punktacja: najdłuższy rzut decyduje o wygranej w tej konkurencji, a suma dwóch najdłuższych rzutów zaliczana jest do wieloboju. 1,00 m = 1 punkt.

Czas: 5 minut. Czas liczy się od komendy start do upadku muchy w ostatnim oddanym rzucie przed upływem limitu czasu. Dozwolone jest wcześniejsze rozwinięcie linki obok rzutni podczas startu poprzedniego zawodnika.

Pomiar: rzuty mierzy się bezpośrednio po zakończeniu konkurencji, od miejsca w którym upadła mucha do środka przedniej krawędzi podestu, z dokładnością do 1 cm.

#### 6.4. Konkurencja 3: **Spinning sprawnościowy 7,5g.**

Wędzisko: długość minimalna 137 cm, maksymalna 250 cm, uzbrojone w co najmniej 3 przelotki prowadzące i jedną przelotkę szczytową (tulipan). Maksymalny wewnętrzny przekrój przelotek: prowadzących: 50 mm, szczytowej: 10 mm. Długość rękojeści nie może przekraczać 1/4 łącznej długości wędziska.

Kołowrotek: standardowy spinningowy o budowie otwartej. Szpula standardowa lub tego samego typu.

Żyłka: Dowolna o jednakowej średnicy na całej długości, o minimalnej długości 20 m.

Ciężarek: plastikowy o wadze 7,5 grama aprobowany przez ICSF, o kształcie kropli z gładką powierzchnią. Kolor biały.

Długość wyłączając oczko 53,0 mm +/- 0,3 mm

Średnica główki ciężarka 18,5 mm +/- 0,3 mm.

Średnica oczka 5,0 mm +/- 1 mm

Waga ciężarka wraz z oczkiem 7,5 gram +/- 0,15g. (rys. nr 6)

Rzutnia: składa się z tarczy Arenberga i 5 stanowisk startowych. Tarcza Arenberga z pięcioma pierścieniami współśrodkowymi o średnicach: 75 cm, 135 cm, 195 cm, 255 cm, 315 cm. W środku tarczy umieszcza się dodatkowo krążek o średnicy 75 cm i maksymalnej grubości 5 mm koloru czarnego, matowego. Kolor tarczy podstawowej zielony, pierścienie białe o grubości maksymalnej do 2 cm. 5 stanowisk startowych rozmieszczonych wokół tarczy w kącie 90 stopni. Stanowisko nr 3 ustawione jest z wiatrem. Stanowiska nr 1 i 5 są ustawione pod kątem 45 stopni, a stanowiska nr 2 i 4 pośrodku, pomiędzy stanowiskami nr 1 i 3 oraz 3 i 5. Stanowiska startowe są ustawione od lewej do prawej strony (rys. nr 3). Każde stanowisko oznaczone jest deską startową koloru białego o długości 1 m i wysokości 10 cm.

Rzuty: zawodnik wykonuje po dwa rzuty z każdego stanowiska:

stanowisko 1: rzut spod siebie - odległość 10 m;

stanowisko 2: rzut boczny prawy - odległość 12 m;

stanowisko 3: rzut z nad głowy - odległość 18 m;

stanowisko 4: rzut boczny lewy - odległość 14 m;

stanowisko 5: rzut dowolny - odległość 16 m.

Czas: 5 minut od komendy start do upadku ciężarka w ostatnim rzucie, przed upływem limitu czasowego.



Punktacja: 10-8-6-4-2 punkty. Maksymalna liczba punktów: 100. (rys. nr 9)

- 6.4.1. Ciężarek w czasie rozpoczynania rzutu nie może dotykać ziemi. Jeżeli dotyka, rzut zalicza się na „0” pkt.
- 6.4.2. Przez oś rzutu rozumie się linię między pionową osią ciała, a środkiem celu.
- 6.4.3. Rzut boczny prawy jest wykonywany prawidłowo, gdy w czasie wykonywania rzutu szczytówka wędziska znajduje się co najmniej o 1 metr z prawej strony od osi rzutu. Szczytówka wędziska podczas wykonywania rzutu nie może znajdować się ponad linią poziomą wędziska. Postawa zawodnika dowolna, nie ma znaczenia czy wędzisko znajduje się przed, czy za deską startową. Przeciąganie ciężarka po podłożu jest zabronione i punktowane na „0” punktów. Długość zwisu nie jest limitowana.
- 6.4.4. Rzut boczny lewy jest wykonywany prawidłowo, gdy w czasie wykonywania rzutu szczytówka wędziska znajduje się co najmniej o 1 metr z lewej strony od osi rzutu. Szczytówka wędziska podczas wykonywania rzutu nie może znajdować się ponad linią poziomą wędziska. Postawa zawodnika dowolna, nie ma znaczenia czy wędzisko znajduje się przed, czy za deską startową. Przeciąganie ciężarka po podłożu jest zabronione i punktowane na „0” punktów. Długość zwisu nie jest limitowana.
- 6.4.5. Rzut znad głowy jest wykonywany prawidłowo, gdy szczytówka wędziska przed wykonaniem rzutu znajduje się nad głową zawodnika. Postawa zawodnika dowolna,
- 6.4.6. Rzut spod siebie jest wykonywany prawidłowo, gdy ciężarek w momencie wykonywania rzutu znajduje się poniżej wędziska. Długość zwisu minimum 50 cm. Postawa zawodnika dowolna.

6.5. Konkurencja 4: **Spinning cel 7,5g.**

Wędzisko: jak w konkurencji nr 3.

Kołowrotek: jak w konkurencji nr 3.

Żyłka: jak w konkurencji nr 3.

Ciężarek: jak w konkurencji nr 3

Rzutnia: składa się z pięciu tarcz i pięciu stanowisk startowych. Tarcze koloru żółtego matowego o średnicy 76 cm i grubości do 10 mm, umieszczone prostopadle do stanowisk startowych. Tarcze nr 2, 3, 4 są ustawione na linii prostej między tarczami 1 i 5. Odległości między środkami tarcz: 2,50 m. Przednia krawędź każdej tarczy jest podniesiona o 5 cm, tylna o 17 cm ponad ziemię, licząc od górnej krawędzi tarczy. Deski startowe identyczne jak w konkurencji nr 3, ułożone w jednej linii. Odstępy między środkami desek 1,50 m. Odległości mierzone od desek startowych do środków tarcz wynoszą (rys. nr 4):

- stanowisko nr 1 (z lewej strony) - 10 m;
- stanowisko nr 5 (z prawej strony) - 18 m.

Rzuty: zawodnik wykonuje rzuty do tarczy z pięciu kolejnych stanowisk startowych w dwóch seriach. W każdej serii po dwa rzuty z każdego stanowiska - łącznie 20 rzutów. Styl rzutów dowolny.

Czas: 8 minut od komendy start do upadku ciężarka w ostatnim rzucie, przed upływem limitu czasowego.

Punktacja: każde trafienie 5 punktów. Maksymalny wynik jednej serii 50 punktów. Łączny max. wynik 100 punktów. (rys. nr 10)

6.6. Konkurencja 5: **Odległość spinningowa jednoręczna 7,5g.**

Wędzisko: jak w konkurencji nr 3.

Kołowrotek: jak w konkurencji nr 3.

Żyłka: o minimalnej średnicy 0,18 mm na całej długości, bez tolerancji minusowej.

Przypon: Przypon o minimalnej średnicy 0,25 mm bez tolerancji minusowej. Minimalna długość przyponu w momencie rzutu jest równa odległości od ciężarka do kołowrotka, przy czym na kołowrotku musi być nawinięty co najmniej jeden pełny zwój przyponu. Kolor przyponu taki jak w konkurencji nr 1.

Ciężarek: jak w konkurencji nr 3, umocowany do żyłki w dowolny sposób.

Rzutnia: w kształcie trójkąta, którego wierzchołek znajduje się w środku deski startowej. Rozwartość boków 50 m w odległości 100 m od deski startowej. Odległość 50 i 75 metrów od deski startowej powinna być wyraźnie zaznaczona. Deska startowa koloru białego, o długości 1,5 m i wysokości 10 cm. Zawodnik w czasie wykonywania rzutu może poruszać się w polu o szerokości deski startowej i długości 5 m (rys. nr 5).

Rzuty: każdy zawodnik wykonuje łącznie 3 rzuty w trzech seriach. Styl rzutów dowolny. Rzuty obrotowe niedozwolone.

Punktacja: punktuje się najdłuższy rzut, stosując współczynnik 1m = 1,5 pkt.

Czas: każdy rzut musi być oddany w ciągu 60 sekund po tym, gdy sędzia ogłosi, że rzutnia jest wolna dla zawodnika.

Pomiar: pomiaru dokonuje się od miejsca w którym leży ciężarek po oddanym rzucie do środka deski startowej, z dokładnością do 1 cm. (rys. nr 11)

6.6.1. Za rzut obrotowy uważa się taki rzut, podczas którego zawodnik wprowadza ciężarek w ruch obrotowy dookoła osi ciała lub osi wędziska więcej niż dwoma okrężnymi ruchami lub więcej niż dwoma obrotami ciała.

6.7. Konkurencja 6: **Odległość muchowa oburęczna.**

Wędzisko: dowolne o długości maksymalnej 520 cm.

Kołowrotek: dowolny muchowy, przymocowany do wędziska, żyłka uwiązana do kołowrotka. Kołowrotek musi całkowicie pomieścić linkę.

Linka: dowolna zaaprobowany przez ICSF ( Airflo T-120) wagi maksymalnej 120 gramów, minimalnej długości 15 m. Dopuszczalna tolerancja wagi maksymalnej +0,2 g. Linki z wkładką metalową albo metalopodobną są niedozwolone.

Przypon: długość minimalna 180 cm, maksymalna 520 cm.

Mucha: jak w konkurencji nr 1.

Rzutnia: w kształcie trójkąta, którego wierzchołek znajduje się w środku deski startowej. Rozwartość boków 50 m w odległości 100 m od deski startowej. Odległość 50 i 75 metrów od deski startowej powinna być wyraźnie zaznaczona.

Podest: jak w konkurencji nr 1.

Punktacja: jak w konkurencji nr 2.  
Czas: 6 minut od komendy start do upadku muchy w ostatnim oddanym rzucie przed upływem limitu czasowego. Dozwolone jest wcześniejsze rozwinięcie linki obok rzutni podczas startu poprzedniego zawodnika.  
Pomiar: rzuty mierzy się bezpośrednio po zakończeniu konkurencji, od miejsca w którym upadła mucha do środka przedniej krawędzi podestu z dokładnością do 1 cm.

6.8. Konkurencja 7: **Odległość spinningowa oburęczna 18g**

Wędzisko: dowolne.  
Kołowrotek: dowolny spinningowy budowy otwartej.  
Żyłka: o minimalnym przekroju 0,25 mm. Nie dopuszcza się żadnej tolerancji minusowej.  
Przypon: dowolny, o minimalnej średnicy 0,35 mm. Minimalna długość przyponu w momencie rzutu jest równa odległości od ciężarka do kołowrotka, przy czym na kołowrotku musi być nawinięty co najmniej jeden pełny zwój przyponu. Kolor przyponu taki jak w konkurencji nr 1 i 5.  
Ciężarek: plastikowy o wadze 18 gram aprobowany przez ICSF, o kształcie kropli z gładką powierzchnią. Kolor biały.  
Długość wyłączając oczko 68 mm +/- 0,3 mm  
Średnica główki ciężarka 22 mm +/- 0,3 mm.  
Średnica oczka 6 mm +/- 1 mm  
Waga ciężarka 18 gram, +/- 0.3 g. (rys. nr 7)  
Rzutnia: jak w konkurencji nr 5. Odległość 75 i 100 metrów od deski startowej powinna być wyraźnie zaznaczona.  
Rzuty : każdy zawodnik wykonuje łącznie 3 rzuty w trzech seriach. Styl rzutów dowolny.  
Punktacja: punktuje się najdłuższy rzut, stosując współczynnik 1m = 1,5 pkt.  
Czas: każdy rzut musi być oddany w ciągu 60 sekund po tym, gdy sędzia ogłosi, że rzutnia jest wolna dla zawodnika.  
Pomiar: pomiaru dokonuje się od miejsca w którym leży ciężarek po oddanym rzucie do środka deski startowej, z dokładnością do 1 cm. (rys. nr 11).

6.9. Konkurencja 8: **Multi-cel 18g jednoręcz.**

Wędzisko: Dowolne wędzisko jednoręczne o maksymalnej długości 2,50 m.  
Kołowrotek: multiplikatorowy ze szpulą użytkową.  
Żyłka: dowolna, o jednakowym przekroju na całej długości, o minimalnej długości 22 m.  
Ciężarek: jak w konkurencji nr 7.  
Rzutnia: jak w konkurencji nr 4 z tym, że odległości do tarczy wynoszą:  
stanowisko nr 1: 12 m, nr 2: 14 m, nr 3: 16 m, nr 4: 18 m, nr 5: 20 m.  
(rys. nr 4)

Rzuty: zawodnik wykonuje rzuty do tarczy z pięciu kolejnych stanowisk startowych w dwóch seriach. W każdej po dwa rzuty z każdego stanowiska - łącznie 20 rzutów. Styl rzutów dowolny.

Czas: 8 minut od komendy "start" do upadku ciężarka w ostatnim rzucie przed upływem limitu czasowego.

Punktacja: za każde trafienie 5 punktów. Maksymalna liczba punktów: 100.

#### 6.10. **Konkurencja 9: Multi-odległość 18g oburęczna**

Wędzisko: dowolne.

Kołowrotek: multiplikatorowy ze szpulą użytkową.

Żyłka: o minimalnym przekroju 0,25 mm, nie dopuszcza się żadnej tolerancji minusowej.

Przypon: jak w konkurencji nr 7.

Ciężarek: jak w konkurencji nr 7.

Rzutnia: jak w konkurencji nr 7.

Rzuty: każdy zawodnik wykonuje łącznie 3 rzuty w trzech seriach. Styl rzutów dowolny.

Punktacja: punktuje się najdłuższy rzut, stosując współczynnik 1m = 1,5 pkt.

Czas: każdy rzut musi być oddany w ciągu 60 sekund po tym, gdy sędzia ogłosi że rzutnia jest wolna dla zawodnika.

Pomiar: pomiaru dokonuje się od miejsca w którym leży ciężarek po oddanym rzucie do środka deski startowej, z dokładnością do 1 cm. (rys. nr 11)  
Zawodnik musi opuścić stanowisko startowe w ciągu 2 minut od zakończenia rzutu, w przeciwnym razie rzut zostanie zaliczony na "0" punktów.

#### 6.11. **Ogólne postanowienia do konkurencji muchowych.**

6.11.1 W zależności od konkurencji, rzuty należy wykonywać jedną lub obydwoma rękami. Opieranie wędziska o przedramię w trakcie wymachu jest dozwolone. Uwiązanie lub inny sposób mocowania wędziska do przedramienia jest zabronione.

6.11.2 W konkurencjach odległościowych cała linka muchowa musi znajdować się w powietrzu w czasie wyrzutu i międzywymachu poprzedzającego wyrzut. Nie dotyczy to kategorii kadetów.

6.11.3 Zero punktów za rzut przyznaje się:

- jeśli wędka nie jest trzymana zgodnie z przepisami;
- jeżeli w konkurencjach odległościowych cała linka nie znajduje się w powietrzu w czasie wyrzutu i międzywymachu poprzedzającego wyrzut;
- jeśli podczas rzutu brakuje muchy bądź przyponu. W przypadku splątania przyponu musi on mieć minimalną długość 180 cm;
- jeśli zawodnik dotknie ziemi wokół podestu przed tym jak mucha dotknie ziemi.

#### **Konkurencja nr 1 – Mucha cel.**

- jeśli mucha dotknie ziemi;
- jeśli mucha dotknie celu po upływie czasu;
- jeśli podczas międzywymachu mucha dotknie wody w tarczy;
- jeśli linka jest znaczona lub mierzona przez zawodnika wzdłuż wędki;

- jeśli w zniszczonej lince końcówka jest wymieniona na dłuższą od długości wędki. Wymiana jest dozwolona przy zachowaniu tego samego materiału i koloru;
- jeśli linka w konkurencji nr 1 jest wyciągnięta przed wydaniem sygnału start przez sędziego;
- jeśli zawodnik nie stoi przynajmniej jedną nogą bezpośrednio przy przedniej krawędzi podestu;
- w czasie rzutów suchych zawodnik pomimo pierwszego ostrzeżenia powtarza dotykane podłoża linką lub przyponem.

### **Konkurencje 2 i 6 - Odległość muchowa.**

- jeśli mucha wylądzuje poza rzutnią.

6.11.4. Każdy rzut punktowany na „0” wliczany jest do łącznej liczby rzutów zawodnika. Trafienia lub odległości uzyskane podczas niedozwolonych rzutów nie są punktowane. Jeśli jakikolwiek sprzęt użyty podczas konkurencji jest niezgodny z przepisami, zawodnik zostanie zdyskwalifikowany w tej konkurencji.

6.11.5. Awaria sprzętu.

Awarią sprzętu bądź jego części są: zepsuta lub złamana wędka lub zatrzaśnięty i nie działający kołowrotek.

Podczas awarii sprzętu czas jest zatrzymywany.

Zawodnik ma 10 minut na naprawę lub wymianę sprzętu. Pozostały czas może być wykorzystany do dokończenia konkurencji przy użyciu nowego sprzętu zgodnego z przepisami, ale tylko w tej samej rundzie.

Awarie muszą być zgłaszane kierownikowi rzutni.

Jeśli mucha lub przypon zostaną utracone, zawodnik może skorzystać z pomocy jednej osoby na raz w celu zmiany muchy lub przyponu.

Jeśli opierzenie muchy jest oddzielone od haczyka, co musi stwierdzić sędzia, czas jest zatrzymywany a zawodnik lub jego pomocnik musi natychmiast zmienić muchę. Czas włączany jest od chwili wymiany muchy. Liczba much podlegających wymianie jest nielimitowana.

Zawodnik może otrzymać pomoc przy rozplątywaniu linki, przy wymianie muchy lub przyponu, bądź przy jakichkolwiek problemach technicznych od jednej osoby każdorazowo. Rzuty i trafienia przed takim zdarzeniem są zaliczane.

6.11.6. Każdy zawodnik jest osobiście odpowiedzialny za użycie odpowiedniego sprzętu do danej konkurencji.

6.11.7. Ustalanie wyników:

- punktowane jest pierwsze, przy wyłożeniu, uderzenie muchy w tarczę lub w podłoże;
- w konkurencjach odległościowych odległość mierzona jest od miejsca, w którym znajduje się mucha;
- rzuty mogą być powtarzane, jeśli doszło do ingerencji osób trzecich. Decyzję taką podejmuje sędzia główny po konsultacji z sędziami na rzutni;
- jeżeli mucha, z powodu nieprawidłowego stanu podłoża w czasie rzutów mokrych zostanie zahaczona (zaczepiona) o podłoże, kierownik rzutni wydaje polecenie powtórzenia rzutu;
- w konkurencjach muchowych czas liczy się od momentu, kiedy zawodnik stwierdzi swoją gotowość a sędzia wyda komendę start. Przed upływem czasu przypadającego na konkurencję mucha w ostatnim rzucie musi spoczywać w celu lub na ziemi.

## 6.12. **Ogólne postanowienia do konkurencji spinningowych.**

### 6.12.1. Styl rzutów:

- w konkurencjach docelowych rzuty wykonuje się jedną ręką;
- jeśli nie występują żadne specjalne przepisy dotyczące technik rzucania w danej konkurencji, wszystkie techniki są dozwolone.

6.12.2. Zabronione są rzuty katapultowe, czyli rzuty w których zawodnik poprzez trzymanie ciężarka napina wędzisko i uwalnia jego siłę przez puszczenie ciężarka. Każda próba uwolnienia żyłki, liczona jest jako rzut.

### 6.12.3. Punktowanie „na zero”

- jeżeli zawodnik podczas lotu ciężarka dotknie ziemi przed belką;
- jeśli zawodnik nie stoi przynajmniej jedną nogą bezpośrednio przed belką startowej podczas wykonywania rzutu;
- jeżeli zawodnik zwija żyłkę lub przekracza belkę startową przed oznaczeniem rzutu na rzutni lub bez pozwolenia sędziego;
- jeżeli zawodnik, w konkurencjach odległościowych, po wejściu na rzutnię nie wykona rzutu w czasie 60 sekund po tym jak sędzia ogłosi, że rzutnia jest wolna. Jeśli czas zostanie przekroczony rzut wlicza się do łącznej liczby rzutów w danej konkurencji;
- jeżeli zawodnik w konkurencjach odległościowych przekroczy oznakowane regulaminowe 5 metrów rozbiegu;
- jeżeli ciężarek dotknie rzutni za belką startową lub za wykreśloną linią wychodzącą z dwóch końców belki będącej jej przedłużeniem nawet jeśli rzut nie zostanie oddany;
- jeżeli podczas wykonywania rzutu zawodnik zapomni odbezpieczyć kabłąka lub żyłki w konkurencjach spinningowych, lub odbezpieczyć szpulę w konkurencjach multiplikatorowych, nawet jeśli ciężarek nie dotknie ziemi;
- jeżeli kabłąk lub żyłka zatrzaśnie się podczas wykonywania rzutu w konkurencjach spinningowych, lub gdy szpula zostanie przypadkowo zablokowana w konkurencjach multiplikatorowych, nawet jeśli ciężarek nie dotknie ziemi;
- jeżeli podczas lotu ciężarka żyłka nie jest przyczepiona do szpuli kołowrotka;
- jeżeli w konkurencjach docelowych ciężarek nie trafi w tarczę, a w konkurencjach odległościowych ciężarek spadnie poza wyznaczoną rzutnię;
- jeżeli technika rzucania jest niezgodna z przepisami;
- jeżeli jakkolwiek sprzęt użyty podczas konkurencji jest niezgodny z przepisami zawodnik zostanie zdyskwalifikowany z tej konkurencji.

6.12.4. Jakiegokolwiek zmiany dotyczące ciężarka powodują dyskwalifikację w całych zawodów.

6.12.5. Każdy niedozwolony rzut wlicza się w łączną liczbę rzutów zawodnika.

6.12.6. Trafienia lub odległości uzyskane przez niedozwolone rzuty są punktowane na „0”.

6.12.7. Awarię sprzętu bądź jego części są: zepsuta lub złamana wędka lub zatrzaśnięty i niedziałający kołowrotek.

6.12.8. Podczas splątania żyłki zawodnik może otrzymać pomoc od jednej osoby każdorazowo.

6.12.9. Jeśli sprzęt lub jego część są wadliwe bądź zepsute, zawodnik może dokończyć konkurencję innym sprzętem zgodnym z regulaminem. Tego rodzaju awarie muszą być zgłoszone kierownikowi rzutni.

6.12.10. Zarówno w konkurencjach docelowych jak i odległościowych, zawodnik ma 10 minut na naprawę bądź wymianę sprzętu. W takim wypadku czas konkurencji jest zatrzymywany. Pozostały czas może być wykorzystany, ale tylko w tej samej rundzie. Dodatkowego czasu nie przyznaje się w sytuacjach, gdy żyłka poluzuje się lub żyłka dostanie się pod szpulę.

- 6.12.11. Każdy zawodnik jest osobiście odpowiedzialny za użycie odpowiedniego sprzętu do danej konkurencji.
- 6.12.12. Ustalanie wyników:
- we wszystkich konkurencjach odległościowych przy użyciu ciężarka pomiar wykonywany jest po każdym rzucie od środka belki startowej do najodleglejszego końca ciężarka i określany w metrach i centymetrach;
  - w konkurencji Arenberg trafienie w białą obręcz zaliczaną do bezpośrednio sąsiadującego kręgu bliższego środkowi tarczy;
  - sędziowie zobowiązani są zmierzyć rzut i przedstawić wynik zawodnikowi bezpośrednio po jego wykonaniu;
  - ostatni rzut musi być wykonany przed upływem czasu, co oznacza, że ciężarek musi dotknąć tarczy przed końcem czasu (konkurencje 3, 4, 8);
  - rzuty mogą być powtarzane, jeśli doszło do ingerencji osób trzecich. Decyzję taką podejmuje sędzia główny po konsultacji z sędziami na rzutni.
- 6.12.13. Zasady dotyczące technik rzucania, niedozwolonych rzutów, awarii sprzętu i określania wyników obowiązują we wszystkich konkurencjach z użyciem ciężarków.
- 6.12.14. Jeżeli ciężarki do konkurencji odległościowych zabezpiecza organizator, muszą być one wydane przed startem i specjalnie oznakowane przez organizatora zawodów.

## **7. REKORDY, ZWYCIĘZCY, TYTUŁY, POSTANOWIENIA OGÓLNE.**

### **7.1 Uznawanie rekordów.**

7.1.1. Rekordem jest wynik lepszy od najlepszego dotychczasowego wyniku.

7.1.2. Wszystkie rekordy mogą być uznane, jeśli zostały ustanowione w zawodach zgodnych z niniejszym regulaminem.

### **7.2 Rekordy światowe i kontynentalne.**

7.2.1. Oficjalne rekordy kontynentalne lub rekordy świata mogą być zarejestrowane tylko przy rozgrywanych Mistrzostwach Kontynentalnych lub Mistrzostw Świata oraz na Międzynarodowych Turniejach, w obecności zagranicznego sędziego międzynarodowego ICSF.

7.2.2. Jeżeli został uzyskany nowy rekord kontynentalny lub rekord świata, to sprzęt musi być natychmiast skontrolowany zgodnie z przepisami. Kontrolę zarządza sędzia międzynarodowy. W liście startowej (książeczce) musi być odnotowany dokładny czas (godzina), a sędzia międzynarodowy musi taki wpis kontrasygnować. Zagraniczny sędzia międzynarodowy musi zatwierdzić poprawność kontroli.

7.2.3. We wszystkich zawodach rekordy w konkurencjach odległościowych nie mogą być zaliczone jeżeli szybkość wiatru jest większa niż 3m/s. Szybkość wiatru musi być mierzona w momencie rzutu. Przyrząd pomiarowy musi być usytuowany blisko komisji sędziowskiej, zgodnie z zaleceniami Głównej Komisji Sędziowskiej.

7.2.4. Protokół ICSF musi być podpisany przez przynajmniej jednego członka Głównej Komisji Sędziowskiej i musi być przesłany do Komitetu Technicznego ICSF, aby nowy rekord był uznany.

7.2.5. Rekordy mogą być ustanawiane również podczas rozgrywania finałów.

7.2.6. Oficjalne rekordy Kontynentalne lub rekordy Świata muszą być wyraźnie odznaczone i łatwo rozpoznawalne w oficjalnych protokołach komisji sędziowskiej.

7.2.7. Oficjalne rekordy Kontynentalne lub rekordy Świata, są ustanawiane w następujących konkurencjach:

- a) w konkurencjach odległościowych
  - konkurencja nr 2 – kobiety i mężczyźni, juniorki i juniorzy;
  - konkurencja nr 5 – kobiety i mężczyźni, juniorki i juniorzy;
  - konkurencja nr 6 – mężczyźni;
  - konkurencja nr 7 – mężczyźni;;
  - konkurencja nr 9 – kobiety i mężczyźni
- b) w wielobojach
  - pięciobój – kobiety i mężczyźni, juniorki i juniorzy;
  - siedmioboju – kobiety i mężczyźni;
  - dziewięcioboju – mężczyźni.

### 7.3 **Rekordy krajowe i klubowe (okręgowe).**

7.3.1. Rekordy Polski mogą być ustanawiane podczas zawodów ogólnopolskich i międzynarodowych.

7.3.2. Podczas zawodów okręgowych i klubowych mogą być ustanawiane rekordy okręgowe i klubowe.

7.3.3. Rekordy krajowe notuje się w poszczególnych kategoriach w następujących konkurencjach i wielobojach:

- a) indywidualnie w konkurencjach odległościowych:
  - konkurencja nr 2 – kobiety i mężczyźni, juniorki i juniorzy;
  - konkurencja nr 5 – kobiety i mężczyźni, juniorki i juniorzy;
  - konkurencja nr 6 – mężczyźni;
  - konkurencja nr 7 – mężczyźni;
  - konkurencja nr 9 – kobiety i mężczyźni.
- b) indywidualnie w wielobojach:
  - trójbój (K 3-5) – juniorzy, juniorki i kadeci;
  - pięciobój (K 1-5) – mężczyźni, kobiety, juniorzy i juniorki;
  - siedmiobój (K 1-7) – mężczyźni;
  - siedmiobój (K 1-5 i 8-9) – kobiety;
  - dziewięciobój (K 1-9) – mężczyźni;
  - dwubój odległościowy (K 6-7) – mężczyźni;
  - dwubój multi (K 8-9) – mężczyźni i kobiety.
- c) drużynowo reprezentacje okręgów i klubów mogą ustanawiać tylko rekordy krajowe:
  - drużyna mężczyzn – konkurencje 1-5;
  - drużyna kobiet – konkurencje 1-5;
  - drużyna młodzieży – konkurencje 3-5.

7.3.4. W przypadku ustanowienia nowego rekordu komisja sędziowska jest obowiązana skontrolować sprzęt pod kątem jego zgodności z regulaminem.

7.3.5. Warunkiem uznania rekordów klubu i okręgu jest przedłożenie właściwemu kapitanatowi sportowemu protokołu podpisanego przez komisję sędziowską i organizatora zawodów, natomiast uznanie rekordu Polski wymaga zatwierdzenia przez Główny Kapitanat Sportowy.

7.3.6. Rekordowe wyniki rejestruje się na tablicach rekordów w klubach, okręgach i Głównym Kapitanacie Sportowym PZW.

7.4 W konkurencjach odległościowych uznane mogą być tylko te rekordy, które zostały ustanowione przy szybkości wiatru nieprzekraczającym 3 m/sek.



- 7.5 Wyniki rekordowe można uzyskiwać również podczas rozgrywek finałowych.
- 7.6 Podczas mistrzostw krajowych, kontynentu i świata oraz zawodów międzynarodowych, aktualne rekordy dla każdej kategorii zawodników należy wyraźnie zaznaczyć na boisku.
- 8. USTALANIE ZWYCIĘZCÓW.**
- 8.1 Zwycięzca to zawodnik, który uzyskał w danej konkurencji lub wieloboju największą liczbę punktów.
- 8.2 Jeżeli w zawodach zaliczanych do klasyfikacji Drużynowe Mistrzostwa Polski startują zawodnicy zaproszeni z innych państw, do ustalania klasyfikacji Pucharu Polski stosuje się wyniki bez udziału tych zawodników.
- 8.3 Procedury rozgrywania konkurencji docelowych 1, 3, 4, 8:  
– podczas rozgrywania rundy kwalifikacyjnej konkurencji docelowych musi być wpisany dokładny czas rozgrywanej konkurencji do listy startowej (książeczki), gdyż przy równej ilości punktów uzyskanych przez dwóch lub więcej zawodników, zwycięzcą pozostaje ten zawodnik, który uzyskał ten wynik w krótszym czasie.
- 8.4 Procedury rozgrywania konkurencji odległościowych:  
– podczas rozgrywania rundy finałowej w konkurencji nr 2 i nr 6 zawodnicy będą startowali w kolejności odwrotnej od zajętego miejsca w rundzie kwalifikacyjnej;  
– finały dla konkurencji odległościowych 5, 7, 9 będą rozgrywane na rzutni wyznaczonej przez sędziego głównego;  
– zawodnicy w finale startują w odwrotnej kolejności od zajętego miejsca w rundzie kwalifikacyjnej od miejsca ostatniego do pierwszego.
- 8.5 Ten sam wynik dwóch i więcej zawodników w konkurencjach docelowych 1, 3, 4, 8:  
– jeżeli dwóch lub więcej zawodników uzyskało tyle samo punktów, to wygrywa ten zawodnik, który uzyskał najlepszą ilość punktów w jak najkrótszym czasie;  
– jeżeli czas i wynik pozostaje ten sam należy między nimi rozegrać finał.
- 8.6 Ten sam wynik dwóch i więcej zawodników w konkurencjach odległościowych 2, 5, 6, 7, 9:  
– jeżeli dwóch lub więcej zawodników uzyskało taką samą odległość to o wygranej decyduje drugi lub trzeci najdalszy rzut;  
– jeżeli wszystkie trzy rzuty są takie same, należy rozegrać między nimi finał.
- 8.7 Jeżeli dwóch lub więcej zawodników uzyskało taką samą ilość punktów w wieloboju zajmują miejsce „ex aequo”.
- 8.8 Określenie zwycięzców drużynowych:  
– do klasyfikacji drużynowej wlicza się sumę punktów uzyskanych przez zawodników drużyny w poszczególnych konkurencjach;  
– wygrywa ta drużyna, która ma najwyższą liczbę punktów;  
– jeżeli dwie drużyny lub więcej mają tą samą liczbę punktów zajmują miejsce „ex aequo”.
- 9. POSTANOWIENIA OGÓLNE.**
- 9.1. **Zachowanie się zawodników.**  
a) Obowiązkiem każdego zawodnika startującego według przepisów ICSF jest właściwa postawa sportowa oraz podporządkowanie się wszystkim decyzjom kierownictwa zawodów i sędziom.  
b) Zawodnicy w czasie zawodów powinni używać jednolitych strojów sportowych.

- c) Niesportowe zachowanie się zawodników lub trenerów będzie karane. Jeżeli wykroczenia będą kontynuowane przez trenerów lub zawodników, zawodnik, drużyna zostanie zdyskwalifikowany(a) w zawodach.
- d) Każdy zawodnik odpowiedzialny jest za poprawne przygotowanie własnego sprzętu zgodnie z obowiązującymi przepisami.
- e) W dniu zawodów możliwy jest trening na rozstawionych rzutniach, ale tylko wtedy, jeżeli nie zakłóca to prowadzenia zawodów. Zakłócając w jakikolwiek sposób rozgrywania zawodów, zawodnik będzie ostrzeżony i jeżeli nadal będzie zakłócał prowadzenie zawodów może zostać zdyskwalifikowany.
- f) W konkurencjach 5, 7, 9 zawodnik jest zobowiązany stawić się na miejsce startu na pierwsze wezwanie. Czas jest włączany natychmiast po sygnale sędziego wzywającego zawodnika i po wydaniu komendy „rzutnia wolna”. Zawodnik ma 60 s. na oddanie rzutu. Wezwanie zawodnika może nastąpić dopiero po zmierzeniu poprzedniego rzutu i opuszczeniu rzutni przez zawodnika który ten rzut wykonał.
- g) W pozostałych konkurencjach zawodnik ma 60 s. na stawienie się na miejsce startu. Po tym czasie sędzia daje komendę „start” i włącza stoper. Kolejnego zawodnika można wywołać dopiero gdy minie czas przeznaczony na konkurencję dla poprzedzającego zawodnika. Dla wszystkich startujących zawodników i zawodniczek jest ważne, aby być w pobliżu i być przygotowanym do wezwania na start.
- h) Jeżeli w konkurencji nr1 długość rozwiniętej linki jest dłuższa od długości wędziska sędzia powinien ostrzec zawodnika. Jeżeli linka nie jest skrócona przez zawodnika po ostrzeżeniu przez sędziego, zawodnik zostaje wykluczonym z tej konkurencji (wszystkie rzuty w konkurencji nr1 zaliczone są na 0 punktów).
- i) Uczestnicy zawodów mają obowiązek stosować się do przepisów antydopingowych ustanowionych przez Międzynarodowy Komitet Olimpijski (IOC's) Biuro Antydopingowe WADA.

### 9.2. **Postępowanie trenerów.**

- a) Wszyscy trenerzy, kierownicy i opiekunowie ekip odpowiedzialni za zawodników muszą być osiągalni w obrębie rozgrywanych zawodów.
- b) Zabrania się trenerom, kierownikom oraz innym osobom (zawodnikom lub kibicom) poruszania się w obrębie rzutni i przeszkadzania bądź rozpraszania zawodników.
- c) Trener może udzielać porad i przekazywać informacje o technice rzucania, czasie, wynikach i warunkach swojemu zawodnikowi w każdej chwili.
- d) Podczas konkurencji muchowych tylko jeden pomocnik na rzutni może pomagać zawodnikowi w sprawach związanych ze sprzętem (wędka, kołowrotek, linka, żyłka, przypon, mucha). Jakiegokolwiek złamanie tych zasad może skutkować podjęciem działań dyscyplinarnych przez sędziego głównego na podstawie Regulaminu.

### 9.3. **Kontrola sprzętu.**

W Drużynowych i Indywidualnych Mistrzostwach Polski na stanowisku kontroli sprzętu musi być co najmniej jeden sędzia oraz asystent ze strony organizatora. Stanowisko kontroli musi być usytuowane w pobliżu biura komisji sędziowskiej. Do kontroli ciężarków, grubości żyłek (linek) powinien być wyznaczony jeden sędzia. Wylosowany zawodnik musi być doprowadzony wraz ze sprzętem do kontroli w obecności co najmniej jednego sędziego.

- a) Prawdopodobieństwo wylosowania zawodnika do kontroli sprzętu musi wynosić 1 do 4.
- b) W konkurencjach muchowych kontroli podlega:
  - długość wędki;
  - długość i kolor linki;
  - waga linki w konkurencji 2, 6;
  - długość i struktura przyponu;

- mucha;
- kołowrotek.

c) W konkurencjach spinningowych kontroli podlega:

- długość wędki i średnica przelotek;
- długość żyłki w konkurencjach 3, 4, 8;
- średnica żyłki głównej w konkurencjach 5, 7, 9;
- długość i średnica oraz struktura przyponu;
- waga ciężarka;
- kołowrotek.

d) Jeżeli zawodnik używa sprzętu niezgodnego z regulaminem będzie wykluczony z danej konkurencji (rzuty na „0” punktów). Jeżeli wykroczenie się powtórzy, to zawodnik zostaje zdyskwalifikowany w całych zawodach.

#### 9.4. **Tolerancja długości lub wagi linek muchowych, żyłek i ciężarków.**

##### Linki i żyłki:

Konkurencja Nr 1 Mucha Cel	dowolna
Konkurencja Nr 2 Odległość muchowa jednorącz	plus 0,2 grama
Konkurencja Nr 6 Odległość muchowa oburącz	plus 0,2 grama
Konkurencja Nr 5 Odległość spinningowa jednorącz:	
– żyłka 0,18 mm	bez tolerancji ujemnej
– przypon 0,25 mm	bez tolerancji ujemnej
Konkurencja Nr 7 Odległość spinningowa oburącz:	
– żyłka 0,25	bez tolerancji ujemnej
– przypon 0,35 mm	bez tolerancji ujemnej
Konkurencja Nr 9 Odległość multi oburącz:	
– żyłka 0,25 mm	bez tolerancji ujemnej
– przypon 0,35 mm	bez tolerancji ujemnej

##### Ciężarki:

- plastikowy 7,5 g plus / minus 0,15 g
- plastikowy 18 g plus / minus 0,3 g
- Średnica oczka plus / minus 1,0 mm

9.4.1. Ciężarek nie może być w żaden sposób przerabiany.

9.4.2. W Drużynowych i indywidualnych Mistrzostwach Polski i na wszystkich międzynarodowych zawodach usankcjonowanych przez ICSF, dozwolone są tylko linki muchowe oraz ciężarki aprobowane przez ICSF.

#### 9.5. **Komisja odwoławcza.**

a) Podczas rozgrywania zawodów powoływana jest Komisja Odwoławcza.

b) W Mistrzostwach Polski w skład komisji wchodzi 5 członków i dwóch zastępców – żaden z nich nie może być zawodnikiem ani sędzią zawodów.

c) W Drużynowych Mistrzostwach Polski i Pucharze Polski w skład komisji wchodzi 3 członków i jeden zastępca – żaden z nich nie może być zawodnikiem ani sędzią zawodów.

d) Członkowie komisji muszą być obecni przy rozgrywaniu całych zawodów.

e) Zastępcy muszą zastąpić członka komisji, podczas rozpatrywania protestu z jego klubu, lub na wypadek choroby.

f) Jeżeli nie ma zastępców należy ich powołać natychmiast. Ta nominacja powinna odbyć się na zwołanym zebraniu kierowników ekip.

- 9.6. Zadania Komisji Odwoławczej:
- a) Komisja rozpatruje protesty związane z nieprzestrzeganiem przepisów regulaminu przeprowadzania zawodów rzutowych.
  - b) Komisja musi w jak najkrótszym czasie rozpoznać i orzec w sprawie złożonego protestu.
  - c) Przedstawiciel z klubu (okręgu) zgłaszającego i przedstawiciel klubu (okręgu) zainteresowanego są obecni podczas narady i głosowania Komisji. Obie strony muszą być wysłuchane w czasie dyskusji.
  - d) Przy wydaniu werdyktu decyduje większa liczba głosów.
  - e) Decyzja podjęta przez Komisję jest końcowa.
  - f) W wypadku protestu przeciwko sposobowi sędziowania lub prowadzenia zawodów, sędzia główny i sędzia określonego zdarzenia musi złożyć zeznania. Świadkowie zdarzenia mogą również się wypowiedzieć.
  - g) Oryginalny protokół z dołączonym protestem musi być dołączony do protokołu zawodów.
  - h) Komisja ma wyłączne prawo do zwołania narady z kierownikami ekip, trenerami do przedyskutowania o przerwaniu rozgrywanych konkurencji ze względu na złe warunki atmosferyczne (burza). Komisja ustala w takim wypadku nowy harmonogram dalszej części turnieju.
- 9.7. **Protesty.**
- a) Protesty dotyczące naruszenia przepisów technicznych:
    - każdy zawodnik uczestniczący w zawodach ma prawo odwołać się od decyzji sędziów poprzez złożenie protestu;
    - protest musi być przedłożony w pisemnej formie do Komisji Odwoławczej i musi być podpisany przez kierownika ekipy, trenera i zawodnika;
    - protest musi być złożony w przeciągu 30 minut po dokonaniu naruszenia.
  - b) Protesty dotyczące naruszenia zasad rozgrywania zawodów:
    - każdy protest tego typu musi być złożony do Komisji Odwoławczej w pisemnej formie przez kierownika ekipy;
    - protest musi zostać rozpatrzony przed ukończeniem zawodów;
    - od złożenia protestu do Komisji Odwoławczej obowiązuje wadium ustalone przez GKS, które jest zwracane w przypadku uznania protestu.
- 9.8. **Obowiązki i postępowanie sędziów.**
- a) We wszystkich rodzajach zawodów sędzia kierownik rzutni przewodniczy rzutni.
  - b) Na wszystkich rodzajach zawodów sędziowie powinni nosić jednolity strój począwszy od sędziego głównego przez sędziów kierowników rzutni i sędziów punktowych z odpowiednim rozróżnieniem kolorów danych grup.
  - c) Cała obsługa zawodów włącznie z sędziami jest zobowiązana do rzetelnego i obiektywnego wykonywania obowiązków.
  - d) We wszystkich konkurencjach z limitem czasu, sędziowie muszą informować zawodnika o czasie pozostałym do zakończenia konkurencji tj. na minutę, 30 sekund i 5 sekund przed końcem czasu.
  - e) Sędzia rozpoczyna konkurencje 1, 2, 3, 4, 6, 8 na komendę „start”, a konkurencje 5, 7, 9 na komendę „rzutnia wolna”, jednocześnie włączając stoper. Jeśli czas konkurencji zostanie przekroczony, sędzia na prośbę zawodnika ma obowiązek okazanie stopera.
  - f) Sędzia ma obowiązek ogłoszenia wyniku każdego rzutu bezpośrednio po jego oddaniu poza konkurencją nr 2 i 6.
  - g) Sędzia powinien zająć pozycję dogodną do obserwacji zarówno rzutni, tarcz jak i zawodnika, ale nigdy nie zajmować pozycji w osi rzutu, ani z przodu tarczy.

- h) We wszystkich rodzajach zawodów ostateczna decyzja o przyznaniu punktów zawodnikowi należy do sędziego kierownika rzutni na danej rzutni.
- i) sędziowie z komisji kontrolnej są odpowiedzialni za kontrolę sprzętu zgodnie z wymogami regulaminu.
- j) Sędzia główny wraz z sędziami z danej rzutni decyduje o ewentualnym powtórzeniu rzutu ze względu na działania spowodowane przez osoby trzecie.
- k) Sędzia główny jest upoważniony do wydawania ostrzeżeń zawodnikom spowodowanych naruszeniem dyscypliny, a nawet do zdyskwalifikowania zawodnika. Powyższe powinno zostać odnotowane w protokole zawodów.

#### 9.9. **Rozgrywanie finałów.**

- a) W każdej konkurencji zwycięzca jest określony przez rozegranie finału. W kategorii kobiet, junierek i juniorów – 3 do 6 zawodników, w kategorii mężczyzn – 3 do 8 zawodników z najlepszymi wynikami. Przy większej ilości zawodników z tym samym wynikiem do finałów awansują zawodnicy z krótszym czasem rozegrania konkurencji w rundzie kwalifikacyjnej.
- b) Wszystkie finały w konkurencjach 1, 2, 3, 4, 6, 8 muszą być rozgrywane w tym samym czasie, aby wszyscy zawodnicy mieli te same warunki. Finały dla konkurencji odległościowych 5, 7, 9 rozgrywane są na rzutni wyznaczonej przez sędziego głównego.
- c) Zawodnicy w finale startują w odwrotnej kolejności od zajętego miejsca w rundzie kwalifikacyjnej. Przykład: rzutnia nr1 – zawodnik z 8 lokatą w kwalifikacjach, rzutnia nr 2 – zawodnik z 7 lokatą w kwalifikacjach, itd.  
Jeżeli jest mniejsza liczba rzutni niż zawodników, zawodników dzieli się na grupy i analogicznie startują w odwrotnej kolejności od zajętego miejsca w kwalifikacjach, np. miejsce w kwalifikacjach 8-5 i 4-1.
- d) Miejsce zajęte w finale klasyfikuje indywidualnie zawodnika. Rezultat osiągnięty przez zawodnika w finale nie wlicza się do punktacji drużynowej ani wieloboju. Do punktacji drużynowej i wieloboju zalicza się rezultat zawodnika z rundy kwalifikacyjnej.

### 10. **REGULAMIN DRUŻYNOWYCH RZUTOWYCH MISTRZOSTW POLSKI.**

10.1. Do rozgrywek o drużynowe mistrzostwo Polski zalicza się cykl eliminacyjnych zawodów ogólnopolskich wytypowanych na dany rok przez GKS rozgrywanych w 5-cio boju (drużyny męskie i kobiece) i w trójboju (drużyny młodzieżowe).

10.2. Organizatorzy zawodów eliminacyjnych nie mogą ograniczać ilości startujących drużyn, przy czym tylko ostatnia zgłoszona w danej kategorii drużyna może występować w niepełnym składzie. Prawo udziału mają drużyny młodzieżowe bez podziału na płeć, oraz kobiece i męskie okręgów oraz klubów w składach odpowiednio 2 i 3 osobowych, które w terminie ustalonym przez organizatora zostaną pisemnie zgłoszone do udziału i za które zostanie wniesiona opłata startowa.

10.3. Zasady punktacji.

- a) Do wyniku drużyny zalicza się sumę punktów uzyskanych przez wszystkich zawodników zgłoszonych do drużyny. Dopuszcza się zgłoszenie do drużyny męskiej zawodniczki i młodzieży, a do drużyny kobiecej: juniorki lub kadetki. Odwrotnej sytuacji nie dopuszcza się. Zawodnik może startować na danych zawodach tylko w jednej drużynie zgodnie ze zgłoszeniem.
- b) Za miejsca zajęte w poszczególnych zawodach drużynom młodzieżowym, kobiecym i męskim przyznaje się punkty wg zasady:

I miejsce - 1 pkt, II miejsce - 2 pkt, III miejsce - 3 pkt, IV miejsce - 4 pkt,  
V miejsce - 5 pkt itd.

10.4. W punktacji końcowej uwzględnia się punkty zdobyte przez poszczególne drużyny we wszystkich zawodach DMP.

10.4.1. Zwycięża drużyna która uzyskała mniejszą liczbę punktów.

10.4.2. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów w punktacji końcowej przez dwie lub więcej drużyn, o zajęтым miejscu decyduje suma tzw. małych punktów, uzyskanych w wszystkich zawodach eliminacyjnych przez wszystkich zawodników drużyny. O wyższym miejscu decyduje większa liczba małych punktów. Jeżeli i tutaj występuje równość, drużyny zajmują miejsca „ex aequo”.

10.5. Ogłaszanie wyników i nagrodzenie zwycięzców powinno odbywać się podczas ostatnich zawodów cyklu.

10.6. Prawo startu w poszczególnych drużynach mają zawodnicy zgłoszeni na podstawie kart zawodników. Zmiana przynależności zawodnika do drużyny może nastąpić poza sezonem startów i po uzyskaniu zwolnienia z poprzedniej drużyny. Przy braku zwolnienia zawodnik przez jeden rok nie może startować w innej drużynie. Może jednak startować indywidualnie.

## 11. **REGULAMIN INDYWIDUALNEGO RZUTOWEGO PUCHARU POLSKI.**

11.1. Zawody pucharowe w klasyfikacji indywidualnej rozgrywa się równoległe z zawodami DMP. Organizatorzy nie mogą ograniczać ilości zawodników, którzy w wyznaczonym terminie zostaną pisemnie zgłoszeni do udziału i za których zostanie wniesiona opłata startowa.

11.2. Zawody rozgrywane są w 5-boju mężczyzn, kobiet, juniorów, i junierek oraz w 3-boju kadetów.

11.2.1. Zaleca się, aby w czasie zawodów rozgrywać również konkurencje 6 do 9, oraz finały w konkurencjach docelowych we wszystkich kategoriach.

11.2.2. Na każdym zawodach powinny być rozgrywane dwa finały w konkurencjach docelowych według kolejności:

- na pierwszych zawodach PP w sezonie - mucha cel, spinning cel;
- na drugich – spinning sprawnościowy, multi cel;
- na trzecich - mucha cel, spinning cel, itd.

11.3. Za miejsca zajęte w poszczególnych zawodach zawodnikom w kategorii mężczyzn, kobiet, junierek, juniorów i kadetów przyznaje się punkty wg następującej zasady:

1 miejsce - 1 pkt, 2 miejsce - 2 pkt, 3 miejsce - 3 pkt, 4 miejsce - 4 pkt,  
5 miejsce - 5 pkt itd.

11.4. Wygrywa zawodnik który uzyska mniejszą liczbę punktów za zajęte miejsca. Przy równej ilości punktów uzyskanych przez więcej niż jednego zawodnika, o wyższym miejscu decyduje większa suma punktów uzyskanych przez zawodnika podczas zawodów w całym cyklu zawodów, z zastrzeżeniem punktu 11.5 Jeżeli i tutaj nastąpi równość, zawodnicy zajmują miejsca „ex aequo”.

11.5. W punktacji końcowej uwzględnia się punkty zdobyte przez zawodników we wszystkich zawodach wg następującej zasady:

- jeżeli w danym roku rozegrano do 4 zawodów eliminacyjnych, to liczy się sumę punktów zdobytych we wszystkich zawodach;
- jeżeli w danym roku rozegrano ponad 4 zawody, to do klasyfikacji końcowej zalicza się o 1 zawody mniej, odrzucając najgorszy wynik.

11.6. Ogłaszanie wyników i nagradzanie zwycięzców odbywa się łącznie z ogłaszaniem wyników drużynowych.,

## 12. **ZASADY POWOŁYWANIA KADRY PZW.**

12.1. Kadre PZW na dany rok GKS może powołać w kategoriach: mężczyzn, kobiet, juniorów i junierek.

12.2. Kadra PZW jest powoływana przez Główny Kapitanat Sportowy na okres od dnia powołania do chwili powołania kolejnej kadry.

12.3. Imienne składy kadry PZW proponują trenerzy kadry poszczególnych kategorii, na podstawie sparymetryzowanych wyników indywidualnych osiągniętych przez zawodników w imprezach sportowych, wg kryteriów określonych w niniejszych Zasadach.

12.4. Ustala się następujące liczby członków kadry PZW:

- mężczyźni do 12 zawodników;
- kobiety do 6 zawodniczek;
- juniorzy do 8 zawodników;
- juniorki do 6 zawodniczek.

12.5. Członek kadry PZW może w każdym czasie zrezygnować z członkostwa na własną prośbę.

12.6. Skład kadry PZW może być uzupełniony lub rozszerzony w trakcie sezonu startów, w uzasadnionych przypadkach, na wniosek trenera, za akceptacją GKS.

12.7. GKS corocznie przed sezonem określa i podaje do publicznej wiadomości imprezy sportowe typowane do cyklu zawodów PP, zgodnie z Terminarzem Imprez Sportowych Międzynarodowych i Krajowych.

12.8. GKS podaje do publicznej wiadomości wyniki prowadzonych klasyfikacji.

12.9. W mistrzostwach Świata i Europy oraz innych zawodach międzynarodowych bierze udział reprezentacja Polski PZW typowana z zawodników kadry PZW – decyduje GKS na wniosek trenera reprezentacji, zatwierdza Prezydium ZG PZW.

12.10. Programem przygotowań do Mistrzostw Świata i Europy oraz udziału w innych zawodach międzynarodowych objęta jest wyłącznie reprezentacja Polski.

12.11. Zasady powoływania kadry PZW.

12.11.1. Skład rzutowej kadry PZW zostaje ustalony na podstawie wyników z wszystkich zawodów indywidualnych i drużynowych Mistrzostw Polski z roku poprzedzającego rok powołania, obliczonych przy pomocy punktacji "Rzutowego Pucharu Polski".

12.11.2. Kadre PZW w dyscyplinie rzutowej powołuje się wg nast. klucza:

a) Mężczyźni:

- zawodnicy którzy zajęli miejsca 1-10 w 5-boju;
- dwóch zawodników z powołania trenera.

b) Kobiety:

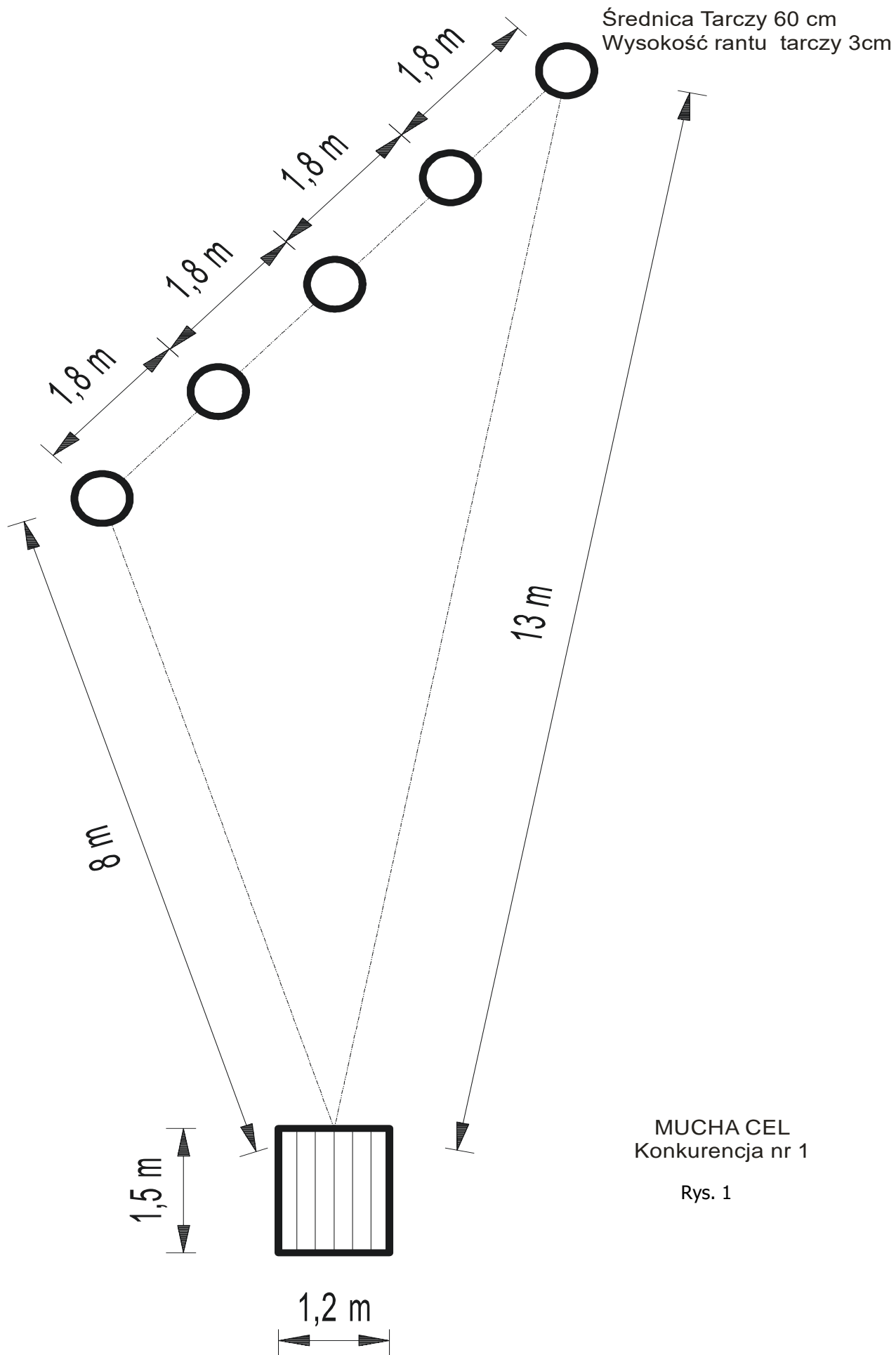
- zawodniczki które zajęły miejsca 1-4 w 5-boju;
- dwie zawodniczki z powołania trenera.

c) Juniorzy:

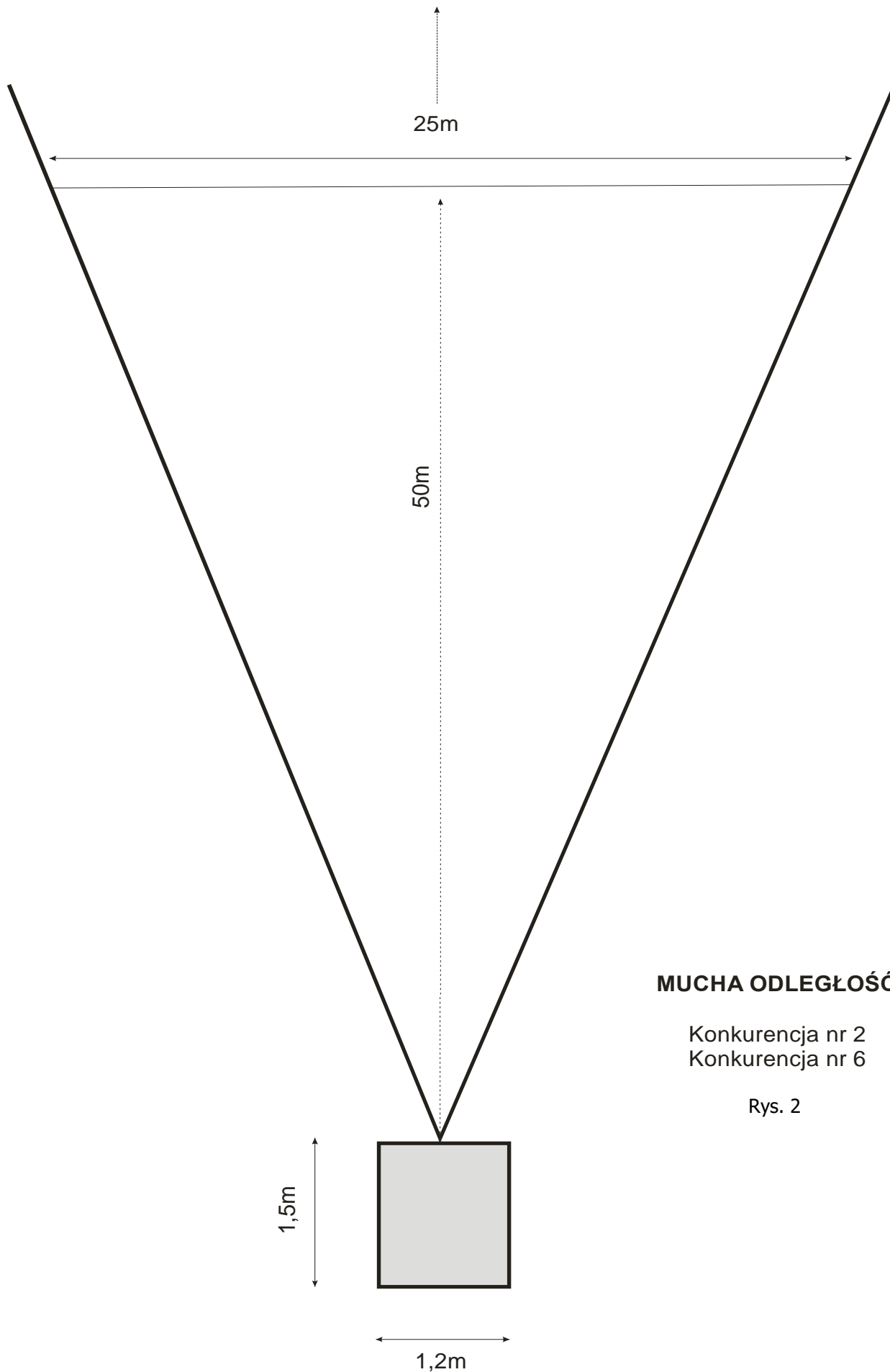
- zawodnicy którzy zajęli miejsca 1-6 w 5-boju;
- dwóch zawodników z powołania trenera.

d) Juniorki:

- zawodniczki które zajęły miejsca 1-4 w 5-boju;
- dwie zawodniczki z powołania trenera.



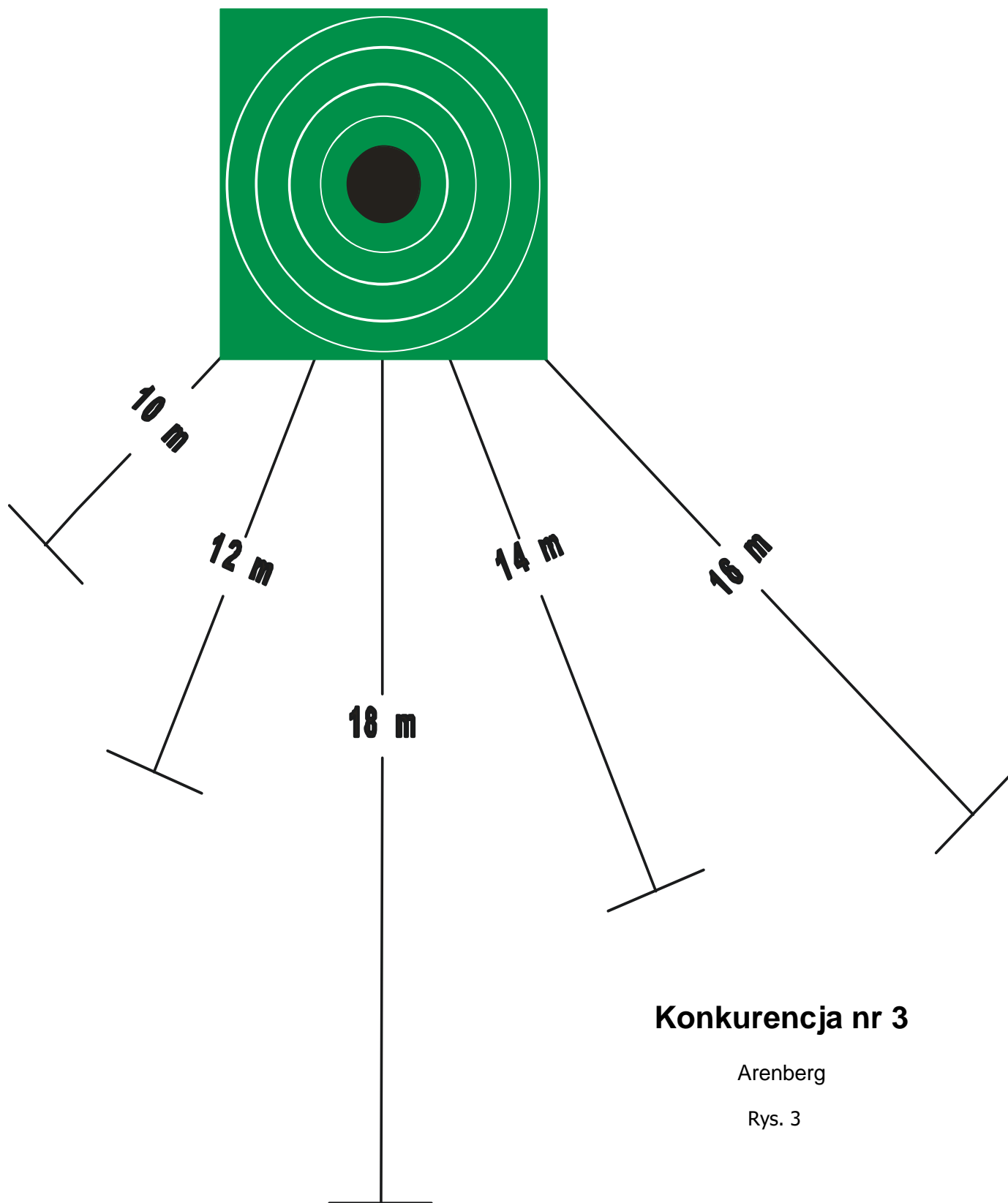




## MUCHA ODLEGŁOŚĆ

Konkurencja nr 2  
Konkurencja nr 6

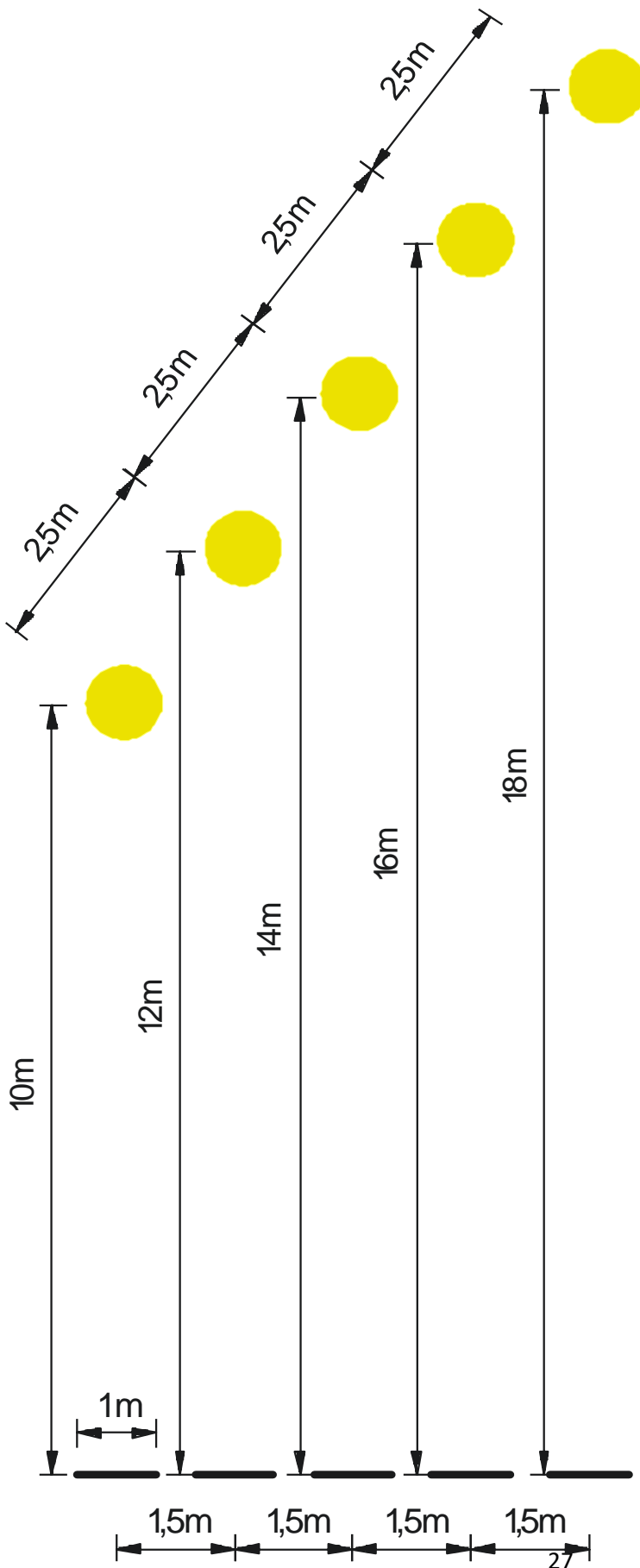
Rys. 2



### Konkurencja nr 3

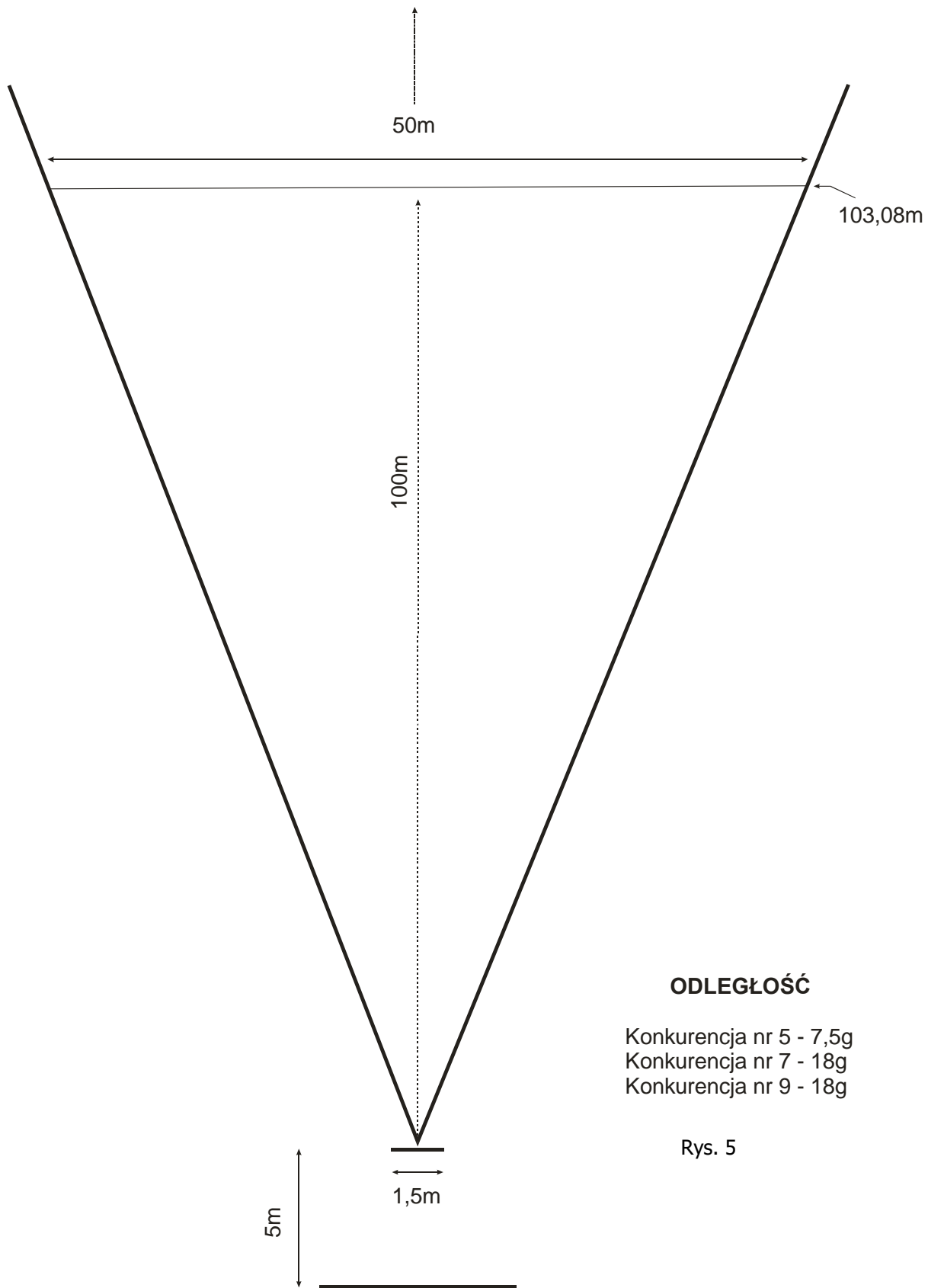
Arenberg

Rys. 3

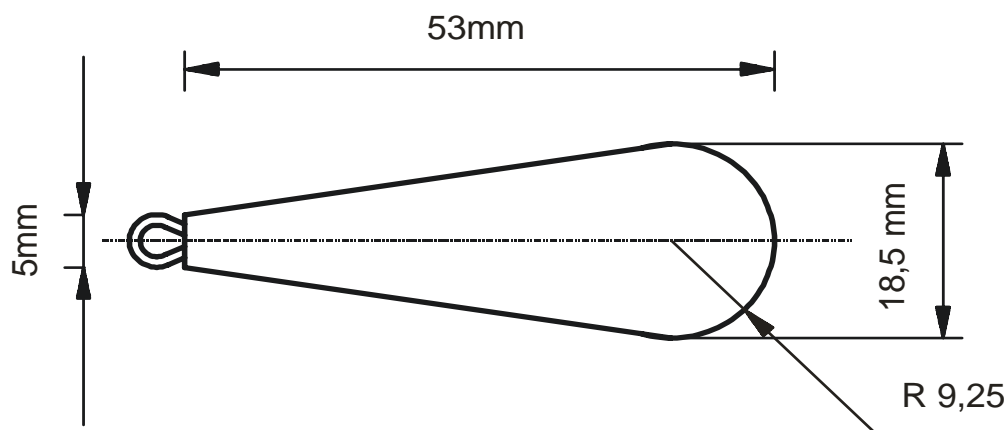


KONKURENCJA NR 4  
 SPINNING SEL  
 KONKURENCJA NR 8  
 MULTI CEL 18g.  
 ODLEGŁ. 12,14,16,18,20m

Rys. 4



Rys. 5

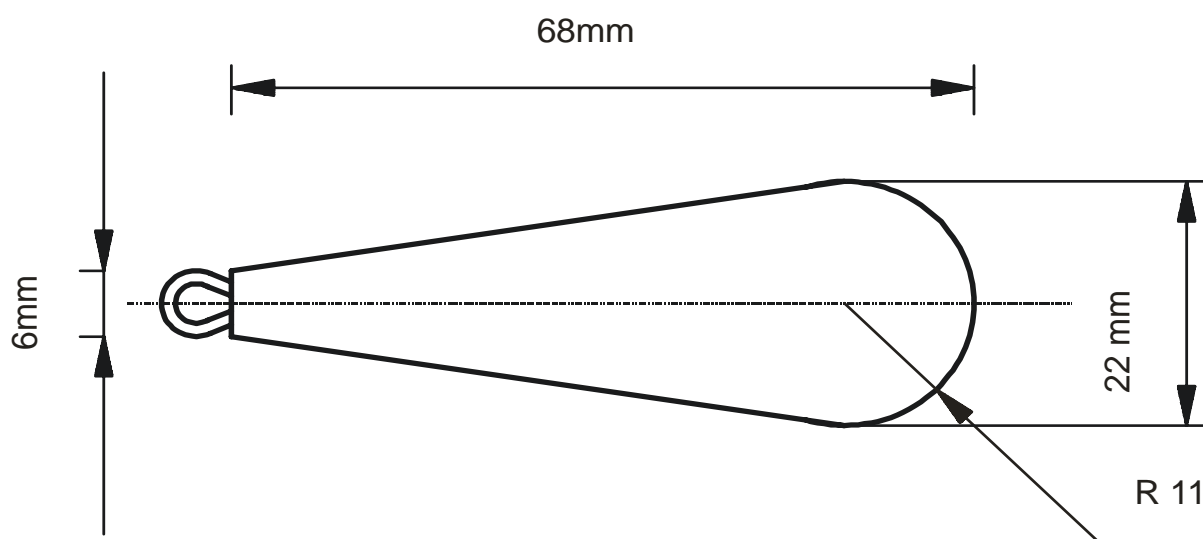


## CIĘŻAREK 7,5 g

### Tolerancja dopuszczalna:

Długość	+/- 0,3mm
Wielkość główki	+/- 0,3mm
Waga	+/- 0,15 g
Kolor	biały

Rys. 6

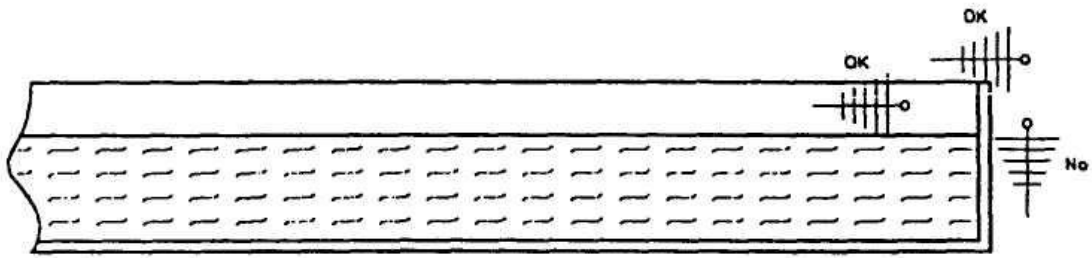


## CIĘŻAREK 18g

### Tolerancja dopuszczalna:

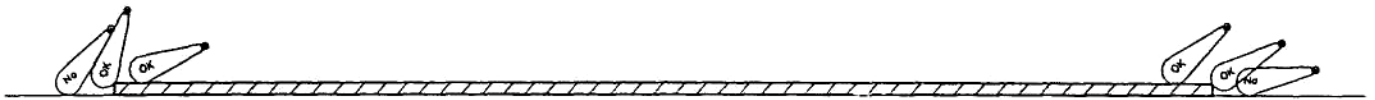
Długość	+/- 0,3mm
Wielkość główki	+/- 0,3mm
Waga	+/- 0,3 g
Kolor	biały

Rys. 7



Rys. 8

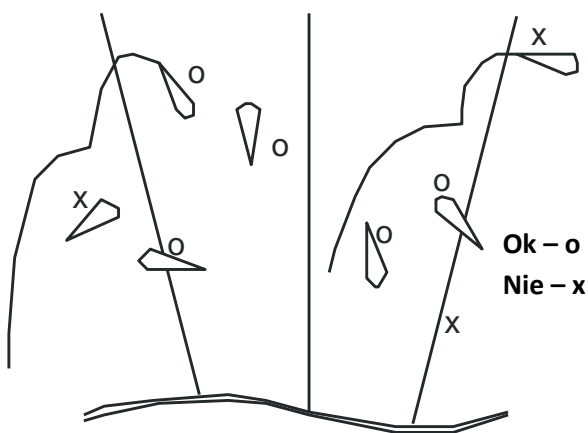
Basen konkurencji mucha cel - zaliczenie wyniku uznaje się za trafiony "OK"



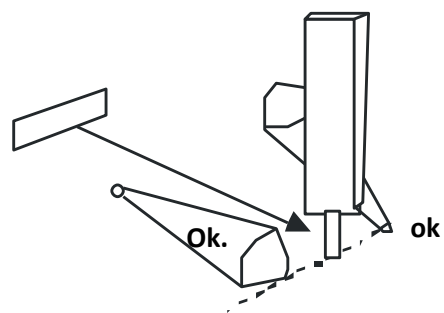
Rys. 9 Tarcza Arenberg - zaliczenie wyniku na 10 pkt. "OK"



Rys.10 Tarcza spinning cel - zaliczenie wyniku za trafiony "OK"



Rys.11 Odległość spinningowa - zaliczenie wyniku "OK"



Pomiar

# Karty startowe

## Konkurencja 1

Czas 5 min 30 sek.	<b>Konkurencja 1</b>	Mucha cel	Zawodnik										Klub/Okręg										Nr Start.			
			RZUTY SUCHE	3	1	4	2	5	3	1	4	2	5	SUMA												
			RZUTY MOKRE	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	Razem pkt.												
			Podpis sędziego										Podpis zawodnika										Czas			
																							min sek 1/10			

## Konkurencja 2

Czas 5 min.	<b>Konkurencja 2</b>	Odległość muchowa jednoręczna	Zawodnik										Klub/Okręg										Nr Start.		
			1-szy rzut mb=										2-gi rzut mb=												
			prędkość wiatru bez pomiaru																						
			prędkość wiatru do 3 m/sek																						
prędkość wiatru ponad 3 m/sek																									
			Podpis sędziego										Podpis zawodnika										Czas		
																							min sek 1/10		

## Konkurencja 3

Czas 5 min.	<b>Konkurencja 3</b>	Spinning sprawnościowy 7,5g	Zawodnik										Klub/Okręg										Nr Start.		
			1-szy rzut	z pod siebie 1	prawy boczny 2	z nad głowy 3	lewy boczny 4	dowolny 5	SUMA																
			2-gi rzut											Razem pkt.											
			Podpis sędziego										Podpis zawodnika										Czas		
																							min sek 1/10		

## Konkurencja 4

Zawodnik	Klub/Okręg										Nr Start.	
Czas 8 min. <b>Konkurencja 4</b> Spinning cel 7,5g	stanowisko	I-sza seria					II-ga seria					SUMA
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
	1-szy rzut											
	2-gi rzut											
		Razem pkt.										
Podpis sędziego											Podpis zawodnika	4

min	sek	1/10	
Czas			

## Konkurencja 5

Zawodnik	Klub/Okręg			Nr Start.
Czas 1 min. na każdy rzut <b>Konkurencja 5</b> Odległość spinningowa jednoręczna 7,5g	1-szy rzut mb=	2-gi rzut mb=	3-ci rzut mb=	
	prędkość wiatru bez pomiaru			
	prędkość wiatru do 3 m/sek			
	prędkość wiatru ponad 3 m/sek			
Podpis sędziego		Podpis zawodnika		5

## Konkurencja 6

Zawodnik	Klub/Okręg		Nr Start.	
Czas 6 min. <b>Konkurencja 6</b> Odległość muchowa oburęczna	1-szy rzut mb=	2-gi rzut mb=		
	prędkość wiatru bez pomiaru			
	prędkość wiatru do 3 m/sek			
	prędkość wiatru ponad 3 m/sek			
Podpis sędziego		Podpis zawodnika		6



## Konkurencja 7

Czas 1 min. na każdy rzut  <b>Konkurencja 7</b>  Odległość spinningowa obureczna 18g	Zawodnik	Klub/Okręg	Nr Start.
		1-szy rzut mb=	2-gi rzut mb=
	prędkość wiatru bez pomiaru		
	prędkość wiatru do 3 m/sec		
	prędkość wiatru ponad 3 m/sec		
	Podpis sędziego	Podpis zawodnika	7

## Konkurencja 8

Czas 8 min.  <b>Konkurencja 8</b>  Multi cel 18g jednoręcznie	Zawodnik	Klub/Okręg	Nr Start.						
		I-sza seria	II-ga seria						
	stanowisko	1	2						
		3	4						
		5	1						
	1-szy rzut		2						
			3						
			4						
	2-gi rzut		5						
			SUMA						
			Razem pkt.						
			<table border="1" style="display: inline-table; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> <td style="width: 20px; height: 20px;"></td> </tr> <tr> <td style="font-size: 8px;">min</td> <td style="font-size: 8px;">sek</td> <td style="font-size: 8px;">1/10</td> </tr> </table> Czas				min	sek	1/10
min	sek	1/10							
	Podpis sędziego	Podpis zawodnika	8						

## Konkurencja 9

Czas 1 min. na każdy rzut  <b>Konkurencja 9</b>  Multi odległość 18g obureczna	Zawodnik	Klub/Okręg	Nr Start.
		1-szy rzut mb=	2-gi rzut mb=
	prędkość wiatru bez pomiaru		
	prędkość wiatru do 3 m/sec		
	prędkość wiatru ponad 3 m/sec		
	Podpis sędziego	Podpis zawodnika	9

